



## Newsletter 20/2017

vom 19. Juni

Verantwortlich für den Inhalt:

Walter Merten (Vorsitzender)

Redaktion:

Hans-Josef Schneider (Medienbeauftragter)

Kreislogo von Walter Müller

### 1. Rheinlandmeisterschaften der Mädchen

Am 10. und 11. Juni wurden die Rheinlandmeister der Juniorinnen in Reil/Mosel und in Heiligenroth/Westerwald ermittelt. Hier die Ergebnisse der Turniere/Spiele mit Rhein-Ahr-Beteiligung.

#### B11-Juniorinnen

MSG Serrig - **SG 99 Andernach** 1:4 (0:3)

#### B7-Juniorinnen

- |                        |     |    |
|------------------------|-----|----|
| 1. FV Rübenach         | 5:0 | 10 |
| 2. MSG Elkenroth       | 2:0 | 8  |
| 3. 1.FFC Neuwied       | 2:3 | 4  |
| 4. MSG Wellen          | 2:5 | 3  |
| 5. <b>MSG Spessart</b> | 3:6 | 1  |

#### C7-Juniorinnen

1. FV Rübenach
2. **MSG Mayschoß**
3. TuS Reil
4. MSG Altendiez
5. MSG Elkenroth
6. MSG Serrig
7. MSG Ulmen

#### D-Juniorinnen

##### *Halbfinale*

MSG Altendiez	SG Wienau	1:0
FV Rübenach	SV Alzheim	0:2

##### *Finale*

MSG Altendiez	<b>SV Alzheim</b>	0:1
---------------	-------------------	-----

**SG 99 Andernach** schied nach der Vorrunde aus.

### 2. Kreistagung der Jugend

Die traditionelle Arbeitstagung zu Beginn eines neuen Spieljahres findet am Montag, 3. Juli, um 19 Uhr im Landgasthof Laacher See in Wehr statt. Die EINLADUNG ist als Anlage beigelegt.

### 3. Anlegen von Freundschaftsspielen

Aus versicherungs- und spieltechnischen Gründen sind für alle Spiel- und Leistungsklassen die Freundschaftsspiele von den Vereinen selber anzulegen. Spiele der Regionalligen aufwärts sind weiterhin dem VSA, VFMA sowie dem VJA des Fußballverbandes zu melden. Als Hilfestellung dient der Leitfaden für die Anlage von Freundschaftsspielen für Vereinsverantwortliche (ANLAGE). Weiterhin wird darauf hingewiesen, wenn Schiedsrichter namentlich zur Spielleitung gemeldet werden, dass diese ihre Zustimmung gegeben haben müssen. Ansonsten erfolgt die Schiedsrichteranzetzung nach Entscheidung des zuständigen SR-Ansetzers. Für Rückfragen steht der Referent für F&B Horst Setzepfandt zur Verfügung.

Mail: [horst.setzepfandt@online.de](mailto:horst.setzepfandt@online.de); Phon: 02651 71227.

### 4. Teilnehmer am Rheinland-Pokal

1. SG Hocheifel Leimbach (Sieger Kreispokal 2016/17)
2. SG Westum/Löhndorf (Finalist Kreispokal A/B)
3. SpVgg Burgbrohl (Sieger Kreispokal C/D)
4. FC Niederlützingen (Finalist Kreispokal C/D)
5. SV Oberzissen I (Kreismeister Kreisliga B)
6. DJK Krufft/Kretz II (1. Kreisliga C, Staffel Mayen; unterlegen im Kreismeisterschaftsspiel der C-Klasse gegen Burgbrohl, die gem. Ziff. 3 schon gemeldet sind).

# ***DFBnet - Freundschaftsspiele***

---



DFB-Medien GmbH & Co. KG



Fußballverband Rheinland e.V.

---

***Leitfaden für die Anlage von  
Freundschaftsspielen für  
Vereinsverantwortliche***

## Inhaltsverzeichnis:

1. Einführung .....	3
2. Erreichbarkeit der Anwendung.....	3
3. Aufbau der Anwendung .....	4
4. Freundschaftsspiele suchen / anlegen.....	5
4.1. Freundschaftsspiele suchen.....	5
4.2. Freundschaftsspiel anlegen .....	7
4.3. Spieldetails oder neues Freundschaftsspiel .....	13
4.4. Spieldetails.....	14
4.4.1. Spielstätte tauschen.....	15
4.5. Anlage freie Mannschaft.....	17
5. Wo gibt es die Zugangsdaten?.....	19

## 1. Einführung

Das Tool „DFBnet-Freundschaftsspiele“ ist als Komponente in SpielPLUS eingebunden.

Wichtig ist, dass bevor Sie versuchen Freundschaftsspiele anzulegen, Ihre Kennung auch entsprechend dafür berechtigt wurde!!

## 2. Erreichbarkeit der Anwendung

Den Menüpunkt **DFBnet-Freundschaftsspiele** erreichen Sie über die URL [www.dfbnet.org](http://www.dfbnet.org)

Bitte wählen Sie den Menüpunkt Freundschaftsspiele links in der Navigationsleiste aus oder melden sich direkt in der Mitte bei Anmeldung zur Ergebnismeldung an.



The screenshot shows the DFBnet website interface. At the top, there is a navigation bar with links: Kontakt, Impressum, AGB, Startseite, Service, FAQ, Handbücher, Freigabemitteilung, Forum, and Schulungsumgebung. Below this is the DFBnet logo. On the left, there is a vertical menu under 'DFBnet SpielPLUS' with options: Spielplanung / Spielbetrieb, Planung (SSA Webtop), Meisterschaftsspiele, Turnierspiele, Pokalspiele, Freundschaftsspiele (highlighted with a red box), Schiedsrichteransetzung, Auswahlmannschaften, Lehrgangsverwaltung, Spielbericht, Sportgerichtsbarkeit, Sicherheitsmeldungen, Spieltagsreport Sicherheit, DFBnet VerbandPLUS, DFBnet Verein, DFBnet Meldebogen, DFBnet Pass Online, and DFBnet Postfach. In the center, there is a login form titled 'Anmeldung zur Ergebnismeldung' with fields for 'Benutzerkennung' and 'Passwort', and an 'Anmelden' button. Below the login form is a section for 'Aktuelles' with news items. On the right, there is a 'Verlinkt' section with links to fussball.de, sportmedia, Deutscher Fußball-Bund, DFB-Medien, and DFBnet Verein. Below that is a 'Projektpartner' section with logos for Heimspiel Zeitung, Rogator, and Euro Sportring. A yellow callout box at the bottom of the screenshot contains the text: 'Auf der Startseite [www.dfbnet.org](http://www.dfbnet.org) klicken Sie in der Menü-Leiste auf Freundschaftsspiele oder melden sich direkt über die Anmeldung zur Ergebnismeldung an.'

Es erscheint die Anmeldemaske wenn Sie links in der Navigationsleiste auf „Freundschaftsspiele“ geklickt haben.....



... und Sie können sich mit Ihrer vom **Vereinsadministrator** ausgestellten DFBnet-Kennung anmelden, wenn Ihnen entsprechende Rechte zugewiesen sind.

### 3. Aufbau der Anwendung

Nach der Anmeldung erscheint folgende Maske.



Über die Auswahl „**Freundschaftsspiele**“ in der linken Menüleiste erhalten Sie eine neue Ansicht, in der Sie Freundschaftsspiele anlegen oder danach suchen können.

## 4. Freundschaftsspiele suchen / anlegen

### Hinweis:

Als Anleger von Freundschaftsspielen für Vereine sind Sie nur für den Verein berechtigt, für den Ihre Kennung auch berechtigt ist. (Im Beispiel u.a. SV Nettelburg-Allermöhe bzw. TuS Koblenz)

### 4.1. Freundschaftsspiele suchen

Über die Einschränkung Spieldatum von – bis können nach Sie dem Datum filtern

Zusätzlich kann auch über die Mannschaftsart gesucht werden

- keine Auswahl
- keine Auswahl
- Super-Senioren
- Senioren
- Alte Herren
- Herren
- A-Junioren
- B-Junioren
- C-Junioren
- D-Junioren
- E-Junioren
- F-Junioren
- G-Junioren
- B-Juniorinnen
- D-Juniorinnen
- E-Juniorinnen
- F-Juniorinnen



**Schulungs-System**

Freunde

Eintrittsseite

Ergebnismeldung

Spielberichte

**Freundschaftsspiele**

Abmelden

**Freundschaftsspiele** fss 002

**Spiele im Verein**

**Suche nach Freundschaftsspielen**

Spieldatum von  bis  Verein

Spielkennung  Mannschftsart

Anzeige  eigene Spiele

Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.

Sie können auch direkt über die Spielkennung suchen, wenn Ihnen diese bekannt ist.

Um anschließend nach den angegebenen Suchkriterien zu suchen, bitte den Button „suchen“ drücken

Sie erhalten dann eine entsprechende Übersicht über den gewählten Bereich:

**Schulungs-System**

Freunde

Eintrittsseite

Ergebnismeldung

Spielberichte

**Freundschaftsspiele**

Abmelden

---

**Service**

Hilfsangebote

Passwort ändern

**Freundschaftsspiele** fss 002

**Spiele im Verein**

**Suche nach Freundschaftsspielen**

Spieldatum von  bis  Verein

Spielkennung  Mannschftsart

Anzeige  eigene Spiele

Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.

	Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Tore	Status
	070006065	FS/H/BZLIGA/HFV-B	11.07.2010	15:00	Bramfeld 2. - SV N. A. 1.	:	

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

## 4.2. Freundschaftsspiel anlegen

### Wichtige Hinweise:

- Freundschaftsspiele von Mannschaften der Regionalligen (Herren, Frauen, Junioren und Juniorinnen) sind vorerst noch dem VSA, VFMA sowie dem VJA des FVR zu melden.
- Löschen von angelegten Spielen ist nur demjenigen möglich, der das Spiel auch angelegt hat.

Um ein neues Freundschaftsspiel anzulegen, betätigen Sie bitte den Button „Neues Freundschaftsspiel“

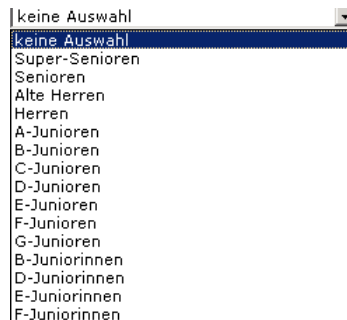
Es erscheint folgender neuer Dialog:

Voreingestellt ist im Feld Heimverein der Verein, für den Sie berechtigt sind, die Freundschaftsspiele zur erfassen.



Die gelb hinterlegten Felder sind Pflichtfelder und müssen angegeben werden, da sonst keine Anlage des Freundschaftsspieles möglich ist.

Nach Eingabe des Datums und der Uhrzeit wird die Heimmannschaftsart abgefragt.



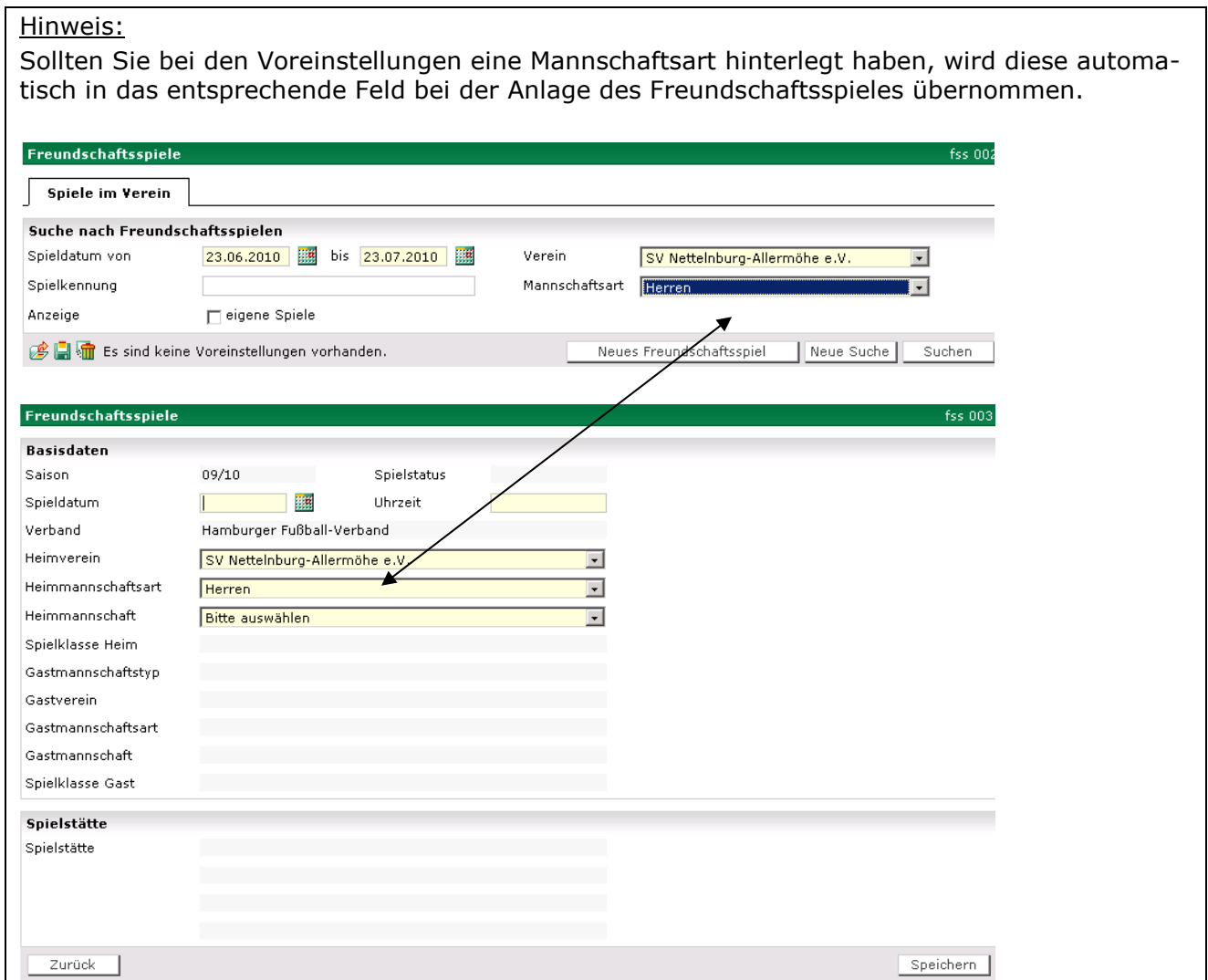
keine Auswahl

- keine Auswahl
- Super-Senioren
- Senioren
- Alte Herren
- Herren
- A-Junioren
- B-Junioren
- C-Junioren
- D-Junioren
- E-Junioren
- F-Junioren
- G-Junioren
- B-Juniorinnen
- D-Juniorinnen
- E-Juniorinnen
- F-Juniorinnen

Wählen Sie diese entsprechend aus.

### Hinweis:

Sollten Sie bei den Voreinstellungen eine Mannschaftsart hinterlegt haben, wird diese automatisch in das entsprechende Feld bei der Anlage des Freundschaftsspieles übernommen.



The screenshot shows the 'Freundschaftsspiele' (Friendship Games) management interface. It is divided into two main sections: 'Suche nach Freundschaftsspielen' (Search for Friendship Games) and 'Basisdaten' (Basic Data).

**Suche nach Freundschaftsspielen:** This section includes search criteria for 'Spieldatum von' (23.06.2010) to 'bis' (23.07.2010), 'Verein' (SV Nettelnburg-Allermöhe e.V.), and 'Mannschaftsart' (Herren). There is a checkbox for 'eigene Spiele' and buttons for 'Neues Freundschaftsspiel', 'Neue Suche', and 'Suchen'.

**Basisdaten:** This section contains fields for 'Saison' (09/10), 'Spielstatus', 'Spieldatum', 'Uhrzeit', 'Verband' (Hamburger Fußball-Verband), 'Heimverein' (SV Nettelnburg-Allermöhe e.V.), 'Heimmannschaftsart' (Herren), and 'Heimmannschaft' (Bitte auswählen). Other fields like 'Spielklasse Heim', 'Gastmannschaftstyp', 'Gastverein', 'Gastmannschaftsart', 'Gastmannschaft', and 'Spielklasse Gast' are currently empty.

Below the 'Basisdaten' section is the 'Spielstätte' (Venue) section with an empty 'Spielstätte' field. At the bottom, there are 'Zurück' and 'Speichern' buttons.

An arrow points from the 'Mannschaftsart' dropdown in the search section to the 'Heimmannschaftsart' dropdown in the basic data section, indicating that the search filter is applied to the form.

Im Anschluss wird die nächste Listbox geöffnet, mit der Sie die entsprechende Mannschaft („Heimmannschaft“) auswählen können, für die Sie das Freundschaftsspiel anlegen wollen.

Freundschaftsspiele		fss 003	
<b>Basisdaten</b>			
Saison	14/15	Spielstatus	
Spieldatum	01.07.2014	Uhrzeit	12:00
Verband	Fußballverband Rheinland		
Heimverein	TuS Koblenz		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	TuS Koblenz II		
Spielklasse Heim	Rheinlandliga		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart			
Gastmannschaft			
Spielklasse Gast			
Spielstätte	4100403402 Oberwerth, Kunstrasenplatz		
	Koblenz	Jupp-Gauchel-Str.	
Spielstättengröße	ganzer Platz		
Abweichende Spieldauer		Standardwert	90 Min.
Abweichende Halbzeitpause		Standardwert	10 Min.
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen		
Informationen für den Ansetzer			
Zurück		Speichern	

Hier im Beispiel nehmen wir die 2. Herren, also TuS Koblenz II.

Die Spielklasse wird automatisch vorgeblendet, die Spielstätte (hier die im Vereinsmeldebogen eingetragenen Heimspielstätten) sowie die Spielstättengröße werden vorgeschlagen.

Als nächstes muss der Gastverein ausgewählt werden.

Beim „Gastmannschaftstyp“ kann in zwei Bereiche unterschieden werden.

In die Bereiche „Vereinsmannschaft“ und „freie Mannschaft“.

Eine freie Mannschaft ist eine Mannschaft, die nicht im DFBnet angelegt ist, wie z. B. eine ausländische Mannschaft, eine freiwillige Feuerwehr o. ä. Die Anlage einer freien Mannschaft finden Sie unter Punkt 4.5. dieses Manuskriptes.

Wir beschäftigen uns im Nachgang mit dem Bereich Vereinsmannschaft.

Wir haben Vereinsmannschaft aus der Listbox gewählt und suchen den Verein TuS Katzenelnbogen-Klingelbach.

Dazu haben wir im Feld Gastverein das Wort „Katzenelnbogen“ eingegeben und sind auf den Suchbutton rechts neben dem Feld gegangen.

Im Anschluss werden alle Vereine aus dem Bereich Katzenelnbogen in der Listbox angezeigt und können entsprechend ausgewählt werden. Wir nehmen den Verein „TuS Katzenelnbogen-Klingelbach“.

**Freundschaftsspiele** fss 003

**Basisdaten**

Saison	14/15	Spielstatus	
Spieldatum	01.07.2014	Uhrzeit	12:00

Verband: Fußballverband Rheinland

Heimverein: TuS Koblenz

Heimmannschaftsart: Herren

Heimmannschaft: TuS Koblenz II

Spielklasse Heim: Rheinlandliga

Gastmannschaftstyp: Vereinsmannschaft

Gastverein: TuS Katzenelnbogen-Klingelbach

Gastmannschaftsart: Herren

Gastmannschaft: Bitte auswählen

Spielklasse Gast:

Spielstätte: 4100403402 Oberwerth, Kunstrassenplatz

Koblenz Jupp-Gauchel-Str.

Spielstättengröße: ganzer Platz

Abweichende Spieldauer:  Standardwert 90 Min.

Abweichende Halbzeitpause:  Standardwert 10 Min.

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen

Informationen für den Ansetzer:

Als nächstes öffnet sich die Listbox „Gastmannschaftsart“ die ausgewählt werden muss.

Gastmannschaftsart	Bitte auswählen
Gastmannschaft	Bitte auswählen
Spielklasse Gast	Alte Herren
	Herren

Wir wählen „Herren“ und im nachfolgenden Dialog muss dann die Mannschaft ausgewählt werden, die der Gegner ist. Hier die 1. Mannschaft.

Freundschaftsspiele				fss 003
<b>Basisdaten</b>				
Saison	14/15	Spielstatus		
Spieldatum	01.07.2014	Uhrzeit	12:00	
Verband	Fußballverband Rheinland			
Heimverein	TuS Koblenz			
Heimmannschaftsart	Herren			
Heimmannschaft	TuS Koblenz II			
Spielklasse Heim	Rheinlandliga			
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft			
Gastverein	TuS Katzenelnbogen-Klingelbach			
Gastmannschaftsart	Herren			
Gastmannschaft	TuS Katzenelnbogen-Kl.			
Spielklasse Gast	Kreisliga B			
Spielstätte	4100403402 Oberwerth, Kunstrasenplatz			
	Koblenz	Jupp-Gauchel-Str.		
Spielstättengröße	ganzer Platz			
Abweichende Spieldauer	<input type="text"/>	Standardwert	90 Min.	
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/>	Standardwert	10 Min.	
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen			
Informationen für den Ansetzer	<div style="border: 1px solid gray; height: 40px;"></div>			
<input type="button" value="Zurück"/>		<input type="button" value="Speichern"/>		

Wir wählen „TuS Katzenelnbogen-Klingelbach“. Auch von dieser Mannschaft wird die Spielklasse aus der Meisterschaft übernommen, so dass als letztes nun noch die Art der Schiedsrichteransetzung gewählt werden muss.

Es gibt dort drei Möglichkeiten von Schiedsrichteransetzungen die für die Anlage von Freundschaftsspielen des Vereins wichtig sind: Standardansetzung, Ansetzung aus Landesverband Heimverein und Vereinsansetzung (Heimverein).



Bitte treffen Sie als Anleger für Freundschaftsspiele folgende Auswahl:

Die Auswahl **Standardansetzung** betrifft die Freundschaftsspiele des Heimvereins, die im Bereich der **Klassen Kreisklasse bis einschl. Rheinlandliga** (Senioren A- bis D-Klasse, Jugendkreisklassen) angesetzt werden.

Die Auswahl **Vereinsansetzung (Heimverein)** betrifft nur die Freundschaftsspiele, die der Verein selbst mit einem SR besetzen darf, wie z. B. bei den E- bis G-Junioren.

Die Auswahl **Ansetzung aus Landesverband Heimverein** betrifft nur die Freundschaftsspiele des Heimvereins, die im Bereich der **Oberliga und Regionalliga** (Senioren, Frauen und Jugend) angesetzt werden.

In unserem Beispiel wählen wir **Standardansetzung** aus.

Zum Abschluss müssen Sie den Button „**Speichern**“ drücken und das Spiel ist angelegt.

**Freundschaftsspiele** fss 003

**Basisdaten**

Saison: 14/15 Spielstatus:

Spieldatum: 01.07.2014 Uhrzeit: 12:00

Verband: Fußballverband Rheinland

Heimverein: TuS Koblenz

Heimmannschaftsart: Herren

Heimmannschaft: TuS Koblenz II

Spielklasse Heim: Rheinlandliga

Gastmannschaftstyp: Vereinsmannschaft

Gastverein: TuS Katzenelnbogen-Klingelbach

Gastmannschaftsart: Herren

Gastmannschaft: TuS Katzenelnbogen-Kl.

Spielklasse Gast: Kreisliga B

Spielstätte: 4100403402 Oberwerth, Kunstrasenplatz  
Koblenz Jupp-Gauchel-Str.

Spielstättengröße: ganzer Platz

Abweichende Spieldauer:  Standardwert 90 Min.

Abweichende Halbzeitpause:  Standardwert 10 Min.

Schiriansetzungsmodus: Standardansetzung

Informationen für den Ansetzer:

Zurück Speichern

### 4.3. Spieldetails oder neues Freundschaftsspiel

Nachdem Sie das Spiel angelegt haben, haben Sie die Möglichkeit sofort ein neues Freundschaftsspiel anzulegen oder in die Spieldetails des gerade angelegten Spieles zu gehen, um z. B. die Spielstätte zu ändern.

**Freundschaftsspiele** fss 003

---

**Basisdaten**

Saison	10/11	Spielstatus	Spiel geplant
Spielkennung	070001085	Staffelname	FS/H/KLIGA/HFV-
Spieldatum	15.07.2010	Uhrzeit	18:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SV Nettelnburg-Allermöhe e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV N. A. 2.		
Spielklasse Heim	Kreisliga		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein	Sportfreunde Pinneberg von 1945 e.V.		
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	Spfr. Pinneberg 2.		
Spielklasse Gast	Kreisklasse		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

---

**Spielstätte**

Spielstätte	0300001213
	Allermöhe 2
	21035 Hamburg
	Henriette-Herz-Ring

Zurück Spieldetails Neues Freundschaftsspiel

## 4.4. Spieldetails

Sie haben die Möglichkeit für das Spiel in der Detailansicht das Spieldatum und die Uhrzeit zu ändern, die Spielstätte auszutauschen, das Spiel abzusetzen oder auch das Heimrecht zu tauschen.

Wichtig ist: Spielt eine Mannschaft nicht auf der Spielstätte, wie vorher bei der Anlage angegeben, muss hier im Bereich Spielstätte tauschen, die richtige Spielstätte gesucht und eingegeben werden.

**Spieldetails**

Spieldatum: 15.07.2010    Uhrzeit: 18:00    Spiel ist geplant

**Ergebnisse**

SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.

Zwischenstände: zur Halbzeit :    Sonderereignis: kein Sonderereignis

Endstand: Ergebnis :     Ergebnisfreigabe

**Sonderwertungen, Karten, Strafen**

SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.

Tore / Punkte:    Wertungsart:

+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.

Karten / Strafen:   

**Schiedsrichter**

Schiedsrichter:   

1.Assistent:   

2.Assistent:   

4.Offizieller:   

**Spielstätte**

Spielstätte: Allermöhe 2    Spielstättentyp: Kunstrasenplatz    Die Spielstätte wurde gebucht

Henriette-Herz-Ring    Zuschauer:   

21035 Hamburg   

**Änderungsinformationen**

Erste Ergebnismeldung am     von   

über     Ergebnis   

Letzte Ergebnismeldung am     von   

Letzte Änderung am 23.06.2010 16:10:31 von 03030001 Timmermann, Jörg   

**Diagramm:**

- Ein Kasten "Datum und Uhrzeit" zeigt auf die Spieldatum- und Uhrzeit-Felder.
- Ein Kasten "Spielstätte austauschen" zeigt auf den "Spielstätte austauschen"-Button.
- Ein Kasten "Spiel absetzen oder Heimrecht tauschen" zeigt auf die "Spiel absetzen" und "Heimrecht tauschen"-Buttons.

### 4.4.1. Spielstätte tauschen

Wenn Sie die Spielstätte austauschen möchten, klicken Sie bitte auf den entsprechenden Button und es erscheint ein neuer folgender Dialog:

**Spieldetails**

Spieldatum 10.01.2013    Uhrzeit 12:00    Spiel ist geplant

---

**Heimspielstätten**

	Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz	Adresse	Fl	km	Info
	Allendorf, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100315451	1	56370 ALLENDORF, SPORTPLATZ		1	
	Gutenacker, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100309781	1	56370 GUTENACKER, SPORTHALLE	✓	1	
	Katzenelnbogen Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100303041	1	56368 KATZENELNBOGEN, SPORTLERHEIM		0	
	Katzenelnbogen ZSA Rasen	Rasenplatz	1/1	4100303042	1	56368 KATZENELNBOGEN, Im Gänsberg 7	✓	0	
	Schönborn, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100306751	1	56370 SCHÖNBORN, SPORTHALLE	✓	1	

---

**Legende**

In diesem Dialog können finden Sie die im DFBnet Meldebogen hinterlegten Heimspielstätten sowie die Spielstätten, auf der der Verein schon ein Spiel ausgetragen hat. Sollte hier die Spielstätte aufgezeigt werden, auf der gespielt werden soll, klicken Sie auf das Zuordnungssymbol links neben der ausgewählten Spielstätte .

Sollte ihre bevorzugte Spielstätte nicht angezeigt werden, klicken Sie bitte auf den Button „Weitere Spielstätte“. Danach öffnet sich folgender Dialog. Hier können Sie den Ort der Spielstätte eingeben (z.B. Welschbillig) und auf „Suchen“ klicken.

**Spielstätten** sppl 102

---

**Suche nach Spielstätten**

Bezeichnung     Typ Keine Auswahl    Verband Rheinland  
 Nummer     Größe Keine Auswahl    Gebiet Keine Auswahl  
 PLZ / Ort     Status beispielbar

---

	Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz	Status	Adresse
	Welschbillig, Rasenplatz	Rasenplatz	ganzer Platz	4100707821	1	beispielbar	54298 Welschbillig, Am Sportplatz

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)



**Spieldetails**  
 Spieldatum: 10.01.2013 Uhrzeit: 12:00 Spiel ist geplant

**Heimspielstätten**

Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz	Adresse	Fl	km	Info
Allendorf, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100315451	1	56370 ALLENDORF, SPORTPLATZ		1	
Gutenacker, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100309781	1	56370 GUTENACKER, SPORTHALLE	✓	1	
Katzenelnbogen Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100303041	1	56368 KATZENELNBOKEN, SPORTLERHEIM		0	
Katzenelnbogen ZSA Rasen	Rasenplatz	1/1	4100303042	1	56368 KATZENELNBOKEN, Im Gänsberg 7	✓	0	
Schönborn, Hartplatz	Hartplatz	1/1	4100306751	1	56370 SCHÖNBORN, SPORTHALLE	✓	1	
Welschbillig, Rasenplatz	Rasenplatz	1/1	4100707821	1	54298 Welschbillig, Am Sportplatz	✓	111	

Zurück Weitere Spielstätte

**Legende**

Über den Zuordnungsbutton wird die Spielstätte der Spielstättenliste zugeordnet.

Nun können Sie über das Symbol die Spielstätte zuordnen.

Wichtig ist, im nächsten Schritt die Änderungen zu **„Speichern“** (Button rechts unten), da diese sonst nicht übernommen werden.

**Spieldetails**  
 Spieldatum: 15.07.2010 Uhrzeit: 18:00 Spiel ist geplant

**Ergebnisse**  
 SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.  
 Zwischenstände zur Halbzeit : : Sonderereignis: kein Sonderereignis  
 Endstand Ergebnis : :  Ergebnisfreigabe

**Sonderwertungen, Karten, Strafen**  
 SV N. A. 2. - Spfr. Pinneberg 2.  
 Tore / Punkte : : Wertungsart:  
 +Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.

**Schiedsrichter**  
 Schiedsrichter : : : :  
 1.Assistent : : : :  
 2.Assistent : : : :  
 4.Offizieller : : : :

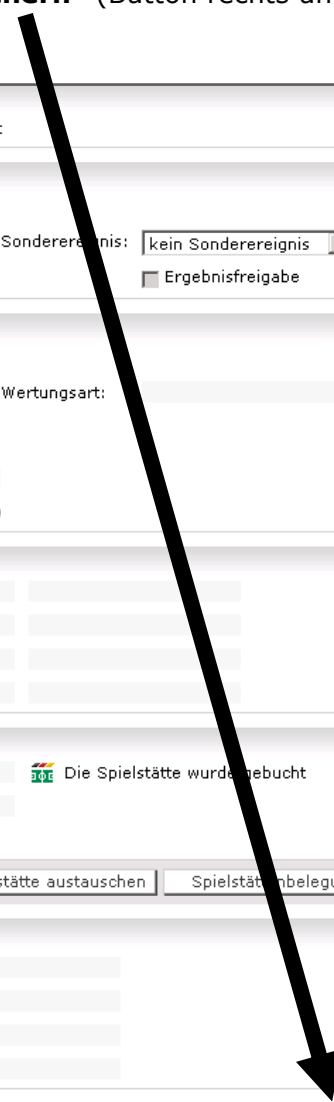
**Spielstätte**  
 Spielstätte: Katendeich Spielstättentyp: Hartplatz Die Spielstätte wurde gebucht  
 Katendeich 14 Zuschauer  
 21035 Hamburg

Spielstätte austauschen Spielstättenbelegung

**Änderungsinformationen**

Erste Ergebnismeldung am : von :  
 über : Ergebnis :  
 Letzte Ergebnismeldung am : von :  
 Letzte Änderung am 23.06.2010 16:28:14 von 03030001 Timmermann, Jörg

Zurück Rückgängig Ergebnis löschen Spiel absetzen Heimrecht tauschen Speichern



## 4.5. Anlage freie Mannschaft

Als „Gastmannschaftstyp“ kann der Bereich „freie Mannschaft“ gewählt werden.

**Freundschaftsspiele** fss 003

---

**Basisdaten**

Saison	10/11	Spielstatus	
Spieldatum	15.07.2010	Uhrzeit	18:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SV Nettelburg-Allermöhe e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV N. A. 2.		
Spielklasse Heim	Kreisliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	Bitte auswählen		
Gastmannschaft			
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

---

**Spielstätte**

Spielstätte	0300001212
	Allermöhe 1 (Rasen)
	21035 Hamburg
	Henriette-Herz-Ring

Wenn Sie dieses gewählt haben, entfällt die Angabe des Gastvereines und Sie müssen im nächsten Schritt die Gastmannschaftsart auswählen. Hier im Beispiel „Herren“

Im Feld „Gastmannschaft“ müssen Sie nun den Namen der Gastmannschaft eingeben und im Anschluss auf die Lupe drücken, da ggfs. auch eine freie Mannschaft schon im System sein könnte und dann nicht doppelt angelegt werden müsste.

**Freundschaftsspiele** fss 003

---

**Basisdaten**

Saison	10/11	Spielstatus	
Spieldatum	15.07.2010	Uhrzeit	18:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SV Nettelburg-Allermöhe e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV N. A. 2.		
Spielklasse Heim	Kreisliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	freiwillige Feuerwehr		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

---

**Spielstätte**

Spielstätte	0300001212
	Allermöhe 1 (Rasen)
	21035 Hamburg
	Henriette-Herz-Ring

Sollte die Mannschaft noch nicht im System sein, so kommt der folgende Dialog, der mit „Mannschaft anlegen“ zu bestätigen ist.

**⚠ Wichtiger Hinweis**

**Freie Mannschaft anlegen**

Verband

Mannschaftsart

Mannschaftsname

Damit ist die freie Mannschaft angelegt.

Wäre die Mannschaft schon im System, erhalten Sie nach dem eingeben und betätigen des Suchbuttons eine entsprechende Auswahlbox.

**Freundschaftsspiele** fss 003

**Basisdaten**

Saison  Spielstatus

Spieldatum  Uhrzeit

Verband

Heimverein

Heimmannschaftsart

Heimmannschaft

Spielklasse Heim

Gastmannschaftstyp

Gastverein

Gastmannschaftsart

Gastmannschaft

Schiriansetzungsmodus

**Spielstätte**

Spielstätte

Sie können im Nachgang die Auswahl treffen oder aber über die beiden Button rechts neben dem Feld Gastmannschaft die Auswahl löschen oder eine neue freie Mannschaft hinzufügen, wie vorstehend beschrieben.

## 5. Wo gibt es die Zugangsdaten?

Die DFBnet-Kennung für die Anwendung DFBnet-Freundschaftsspiele wird vom jeweiligen **Ver-**  
**eins**administrator ausgestellt bzw. berechtigt.

Ansprechpartner zur Erlangung der Vereinsadministratorenkennung im Fußballverband Rheinland e. V. ist

Matthias Geiter

Tel.: 0261 / 135 – 147

Fax: 0261 / 135 – 137

E-Mail: [MatthiasGeiter@fv-rheinland.de](mailto:MatthiasGeiter@fv-rheinland.de)