



Rhein-Ahr-Infos

Ausgabe 2019/20

1. Anschriften

- 1.1. Kreisvorstand, Kreisspruchkammer, Schiedsrichterausschuss, Talentförderung
- 1.2. Förderverein

2. Hinweise zum Spielbetrieb

- 2.1. Turniere/Sportfeste
- 2.2. Freundschafts-Spielbetrieb
- 2.3. Alte-Herren-Spielbetrieb

3. Senioren

- 3.1. Allgemeine Hinweise zum Spielbetrieb
- 3.2. Stammspielereigenschaft
- 3.3. Pass Online und Technische Zone
- 3.4. Rahmenspielplan
- 3.5. Elektronischer Spielbericht
- 3.6. Schiedsrichter-Spesen

4. Jugend

- 4.1 Rahmenspielplan
- 4.2. Hinweise zum Jugendspielbetrieb und Spielfeldskizzen
- 4.3. Alters- und Ligenzusammensetzung im Kreis
- 4.4. Regeln für F-Junioren
- 4.5. Bambini-Fußball



Kreisvorstand

Vorsitzender

Dieter Sesterheim

Römerstr. 19, 53518 Adenau
Fon: 02691-931698, Mobil: 0175-5996735
E-Mail: Dieter.Sesterheim@web.de

Jugendleiter

Dieter Jerrentrup

Kalvarienbergstr. 23, 53474 Ahrweiler
Fon: 02641-35742, Mobil: 0177-6151720
E-Mail: dieter.jerrentrup@gmx.de

Medienreferent

Jan Müller

Lindenweg 7, 56294 Gierschnach
Fon: 015124132610
E-Mail: janmueller2712@web.de

Ehrenamtsbeauftragter

Wolfgang Winter

Talstr. 8a, 53520 Dümpelfeld
Fon: 02695-1453, Mobil: 0171-3787507
E-Mail: Winter-lueckenbach@t-online.de

Schiedsrichteransetzer (Senioren)

Rudolf Weiß

St.-Georg-Str. 20, 53489 Löhndorf
Fon: 02642-9849564, Mobil: 0151-16121947
E-Mail: weiss-fussball@web.de

Staffelleiter A/B/C-Junioren

Jürgen Fremgen

In den Wiesen 37, 56729 Ettringen
Tel.: 02651-1431, Mobil.: 0170 9550550

Staffelleiter F-Junioren/Bambini

Ronny Jäckel

Bahnhofstraße 8, 56727 Mayen-Hausen
Mobil.: 0170-7786428
Tel.: 02651-7052525

Bildungsbeauftragter

Walter Retterath

Oberstr. 5, 56729 Baar
Tel.: 02656-8038, Mobil: 0160-8007164
E-Mail: walter.retterath@lvr.de

Sachbearbeiter

Josef Frings

Ahrstr. 15, 53505 Ahrbück
Fon: 02643-6697, Mobil: 0160-90231585
E-Mail: jukfrings@t-online.de

Schiedsrichter-Obmann

Markus Wozlawek

Ubiestraße 9, 53498 Bad Breisig
Fon: 02633-200280, Mobil: 0174-6836916
E-Mail: slider76@gmx.net

Referent für Fußball und Schule

Richard Denkhaus

Frankenerstr. 8, 53489 Sinzig
Mobil: 0177-9757700
E-Mail: richdenkhaus@gmx.de

Integrationsbeauftragter

Hamid Rostamzada

Ober dem Driesch 5, 56727 Mayen
Fon: 02651-946857, Mobil: 0178-5690300
E-Mail: h.rostamzada@gst-wagner.de

Schiedsrichteransetzer (Jugend)

Burkhard Kuhl

Linzer Str. 24, 53489 Sinzig
Fon: 02642-9948155, Mobil: 0160-2746768
E-Mail: kuhlburkhard@t-online.de

Staffelleiter D/E-Jun.+ DFBnet-Beauftr.

Elmar May

Weiseler Str. 17, 56348 Bornich
Mobil: 0179-1093701
E-Mail: mayelmar@aol.com

Referentin für Frauen-/Mädchenfußball

Elli Brungs

Mainzer Str. 235, 53179 Bonn
Fon: 0228-91078233, Mobil: 0172-4850736
E-Mail: elli.brungs@t-online.de

Referent für Freizeit- und Breitensport

Horst Setzepfandt

Alte Hohl 27, 56727 Mayen
Fon 02651-71227
E-Mail: horst.setzepfandt@online.de

Kreisspruchkammer

SK-Vorsitzender

Andreas Lung

Erich-Dahm-Str. 8, 56642 Krufft
Fon: 02652-5828562, Mobil: 01577-1562437
E-Mail: andreas.lung@gmx.net



SK-Beisitzer

Anton Reiter

Kolpingstr. 12, 56751 Polch
Fon: 02654-1797
E-Mail: reiter.anton@t-online.de

SK-Beisitzer (Jugend)

Benjamin Klapper

Konrad-Adenauer-Allee 28, 56626 Andernach
Tel.: 02632-42907, Mobil: 0151-23030053
E-Mail: benjamin.klapper@bk-media.eu

SK-Beisitzer

Uwe Kruse

Hauptstr. 7, 56745 Hausten
Fon: 02655-3910
E-Mail: iris-uwe.kruse@t-online.de

SK-Beisitzer

Christoph Gietzen

Auf dem Dattel 15, 56332 Hatzenport
Fon: 02605-8310 p
E-Mail: ulrickechris@freenet.de

Schiedsrichterausschuss

Obmann

Markus Wozlawek

Ubierstr. 9, 53498 Bad Breisig
Tel.: 02633-200280, Mobil: 0170 9550550
E-Mail: slider76@gmx.net



Lehrwart

Fabian Schneider

Altenahrer Str. 3, 53501 Graftschafft
Tel.: 02225-17131, Mobil: 0151-46456938
E-Mail: fabian.grafschaft@gmail.com

Ansetzer Senioren

Rudolf Weiß

St.-Georg-Str. 20, 53489 Löhndorf
Tel.: 02642-9849564, Mobil: 0151-16121947
E-Mail: weiss-fussball@web.de

Nachwuchsreferent

Michael Bell

Hauptstr. 56, 56653 Wehr
Mobil: 0178-7116724
E-Mail: 19michaelbell94@googlemail.com

Ansetzer Jugend

Burkhard Kuhl

Linzer Str. 24, 53489 Sinzig
Tel.: 02642-9948155, Mobil: 0160-2746768
E-Mail: kuhlburkhard@t-online.de

Beisitzer

Uwe Genn

Mittelstr. 3, 56653 Wehr
Tel.: 02636-800698, Mobil: 0172-2664064
E-Mail: genn-fussball@gmx.de

Beisitzer

Alexander Müller

Dammstraße 21a, 56743 Mendig
Tel.: 02652-939053
Mobil: 0177-5449222
E-Mail: sr-mueller@web.de

Beisitzer

Michelle Sulewski

Friedenstr. 3, 53474 Heimersheim
Mobil: 0151-6461871
E-Mail: MichelleSulewski@googlemail.com

Beisitzer Öffentlichkeitsarbeit

Benjamin Klapper

Konrad-Adenauer-Allee 28, 56626 Andernach
Mobil: 0151-23030053
E-Mail: benjamin.klapper@bk-media.eu

Förderverein „Fußballer helfen“

1. Vorsitzender

Walter Merten

Blumenweg 12, 56729 Baar
Fon: 02656-1831
Email: Merten-Baar@gmx.net

Stellv. Vorsitzender

Richard Heinz

Gartenstr. 8, 56729 Herresbach
Tel.: 02656-456
Email: richard.heinz@herresbach.net

Geschäftsführer

Günther Klein

Brohltalstr. 8, 56745 Rieden
Tel.: 02655-2935
Email: gvn.klein@t-online.de

Schatzmeister

Gerhard Busch

Am Sieger Dömpel 4, 56642 Kruft
Tel.: 02652-92820
Email: g.busch@steuerberater-busch.de

Beisitzer

Hermann Krings

Vulkanstr. 17, 56727 St. Johann
Tel.: 02651-493571
Mobil: 0160-1556177
Email: hekrings@hotmail.com

Spendenkonten

Fußballer helfen e.V.

Volksbank RheinAhrEifel eG ·
IBAN: DE18 5776 1591 0703 0000 00 ·
Kreissparkasse Ahrweiler ·
IBAN: DE97 5775 1310 0000 1240 16

Beisitzer/Medienbeauftragter

Hans-Josef Schneider

Beunstr. 26, 56746 Kempenich
Fon: 02655-960314
Mobil: 0170-2158290
Email: schneider.hj@t-online.de

Kreisvorsitzender

Dieter Sesterheim

Römerstr. 19, 53518 Adenau
Fon: 02691-931698, Mobil: 0175-5996735
E-Mail: Dieter.Sesterheim@web.de

Mitglieder

Derzeit verfügt der Förderverein über 81 Mitglieder, darunter sind 41 Vereine. Deren Zahl hat in der jüngsten Vergangenheit weiter zugenommen, neu dabei sind ABK Ahrbrück, Oberahrtales Sportfreunde und Hohenleimbacher SV.

Ballspeed-Anlage/mobile Torwand

Die Anlage des Fördervereins zur Messung der Schussgeschwindigkeit wurde in der vergangenen Saison duzende Male ausgeliehen und kann auch in der kommenden Spielzeit wie gewohnt bei Herrn Günther Klein geliehen werden. Ebenso stellt Herr Hermann Krings eine mobile Torwand zum Nulltarif zur Verfügung.

Engagement „Fußballer helfen“

Unter anderem half der Förderverein „Fußballer helfen“ in Person von Geschäftsführer Günther Klein als Turnierleiter und Vorsitzender Walter Merten zu Beginn des Jahres bei der Ausrichtung des 4. Benefizturniers für und mit Flüchtlingen. In der Mayener Burghalle nahmen über zwei Tage 16 Jugendmannschaften und 15 Seniorenteams teil.



Wir sind Heimat. **SELBST.
VERSTÄNDLICH.
DIGITAL.**

Michael Grimmiger, Marktleiter
Wolfgang Ahlborn, Privatkundenberater Volksbank RheinAhrEifel eG



Unsere Genossenschaftliche Beratung: persönlich, auf Augenhöhe und mit maßgeschneiderten Lösungen für jede Lebenslage.



Wir handeln nach klar definierten genossenschaftlichen Werten wie Solidarität, Partnerschaftlichkeit und Transparenz.



Zugriff auf Ihre Bankgeschäfte – immer, überall und vor allem sicher: mit der VR-BankingApp.



Vereinbaren Sie jetzt Ihre persönliche Genossenschaftliche Beratung unter www.voba-rheinahreifel.de/genoberatung.

 **Volksbank
RheinAhrEifel eG**

Stützpunkttrainer/innen

Stützpunkttrainer

Eike Mund

Mobil: 0171-7036689

E-Mail: em1988@msn.com

Stützpunkttrainer

Lars Lauber

Mobil: 0160-90949945

E-Mail: lars.lauber@web.de

Stützpunkttrainerin

Marina Weidenbach

Mobil: 0170-2354081

E-Mail: marinaweidebach@googlemail.com

Juniorinnenstützpunkt Trainerin/Orga

Isabelle Stümper

Mobil: 01741784922

Email: isabelle-86@gmx.de

Yannick Velthaus

Mobil: 0157-55912167



Juniorinnenstützpunkt Trainerin

Magdalena Schumacher

Mobil: 01713859893

Kathrin Günther

Mobil: 015736418598

Vereins- und Jugendleiteradressen

Aufgrund der im letzten Jahr in Kraft getretenen Datenschutzbestimmungen müssen wir in den Rhein-Ahr Infos auf die Veröffentlichung der

Vereins- und Jugendleiteradressen verzichten.

Sämtliche Kontaktinformationen der Vereine, mitsamt Anschriften von Ansprechpartnern, Trainern und Jugendleitern sind jedoch weiterhin über das DfBnet abrufbar.



Wir sind Heimat. **SELBST.
VERSTÄNDLICH.
DIGITAL.**

Christina Blechinger, Auszubildende der
Volksbank RheinAhrEifel eG



Wir unterstützen die jungen Mitglieder unserer
Genossenschaftsbank - in der Heimat und
weltweit.



Schülern, Azubis und Studenten bieten wir ein
Rundum-Sorglos-Paket mit kostenfreiem
Girokonto, goldener Kreditkarte und vielen
weiteren Vergünstigungen.



Wir sind Heimat: 7 Tage die Woche, rund um
die Uhr persönlich und digital erreichbar.



Zugriff auf die Bankgeschäfte - immer, überall
und vor allem sicher: mit der VR-BankingApp.

 **Volksbank
RheinAhrEifel eG**

Turniere und Sportfeste

Turniergenehmigung

Alle Turniere und Sportfeste, die von **Mitgliedern** des Fußballverbandes Rheinland veranstaltet **oder** bei denen Leistungen des Fußballverbandes **oder** seiner Vereine in Anspruch genommen werden, sind **melde- und genehmigungspflichtig**. Hierzu **gehören** auch Turnieren und Sportfesten von Dorfmannschaften, Betriebsmannschaften, Freizeitmannschaften, Thekenmannschaften, sowie Event-Veranstaltungen, die in der Halle oder auf dem Spielfeld ausgetragen werden und nicht unter **§ 48 SpO FVR** fallen und sich im Kalenderjahr **nur einmalig** wiederholen.

Turniergebühren

Die Genehmigung von Turniere und Sportfeste ist genehmigungspflichtig.

Die Gebühren richten sich nach der Gebührenordnung des FV Rheinland und **sind nur von „Fremdmannschaften“ zu überweisen** auf das Konto **DE43 5705 0120 0000 1420 00 / MALADES51KOB** bei der Sparkasse **KOBLENZ**.

Die Gebühren betragen ab 01.07.2013 für Veranstaltungen bis zu **2 Tage** Dauer:

Senioren- und Jugendmannschaften : 30,00€
jeder weitere Tag: 10,00€

Bitte die Turniergebühr nicht überweisen, diese wird quartalsmäßig vom FVR in Rechnung gestellt.

Genehmigung

Im **Kreis RHEIN/AHR** hat der veranstaltenden Verein beim **Referent für Freizeit- und Breitensport (F+B/SpLtr Sen/FS-Tur-SpF)** mit dem vorgeschriebenen Antrag die Turniere und Sportfeste zeitgerecht anzumelden. Die Anmeldung kann per Post oder E-Mail erfolgen. Der Antrag wird vom **Referent (F+B) schriftlich** entschieden und im DFBnet eingestellt. Die Zustellung der Genehmigung zur Durchführung des Turnieres / des Sportfestes **erfolgt** über E-Postfach an den veranstaltenden Verein.

Programmvorlage

Der Veranstalter hat dem **Referent (F+B)** spätestens **drei Wochen** vor der Veranstaltung das **verbindliche** Programm (einschließlich die Spielpläne) vorzulegen. **Können Spielpläne zum Zeitpunkt der Anmeldepflicht nicht erstellt werden, ist die Veranstaltung trotzdem anzumelden mit dem Hinweis: „Spielpläne werden nachgereicht“.**

Spielberichte erstellen

Für **jedes** Turnier / **jeden** Turniertag (Spieltag) sind **Spielberichte** anzufertigen. Sofern der „Elektronische Spielbericht“ noch nicht Freigeschaltet wurde, ist **einheitlich** das Formblatt „Spielbericht-Teil 1-Vereine FVR“ für Turniere, und **zusätzlich** „Spielbericht-Teil 2-Schiedsrichter FVR“ zu benutzen, wenn einzelne Spiele mit **verkürzte Spielzeit (unter 60 Minuten)** ausgetragen werden. **Spiele über 60 Minuten werden als „Freundschaftsspiele“ eingestellt und mit Spielbericht generiert.**

Vorlage der Spielberichte

Nach Ende des Turnieres oder Sportfestes sind die Spielberichte und Turnierberichte **umgehend, spätestens am 5.Tag nach Turnierende** dem **Referent (F+B)** per Post zuzusenden. Bei **„Besonderen Vorkommnisse“** (Platzverweis) ist der Spielbericht mit einen Sonderbericht innerhalb von **zwei Tagen** der zuständigen Spruchkammer zuzuleiten. Eine Kopie erhält der **Referent (F&B)**.

Wurde kein „aktiver“ Schiedsrichter zur Spielleitung angesetzt, ist der **veranstaltende** Verein für die Zustellung an die Spruchkammer **zuständig**.

Spielleitung

Schiedsrichter sind **grundsätzlich** für Mannschaften anzufordern, für die im Pflichtspielbetrieb gemäß der Spiel- und Jugendordnung das Ansetzen von Schiedsrichtern vorgesehen ist. Für alle anderen Mannschaften können Schiedsrichter angefordert werden.

Die Schiedsrichteranforderung hat mit der Antragsstellung zu erfolgen. Der SR kann namentlich benannt werden. Die SR-Zuweisung erfolgt automatisch, wenn Schiedsrichteransetzungen eine Pflicht sind, aber keine Anforderung vorliegt.

Tritt ein **angeforderter** Schiedsrichter zur Spielleitung nicht an, ist der veranstaltende Verein **verpflichtet**, dies im Turnierbericht zu vermerken.

Teilnahme- und Spielberechtigung

Für die Teilnahme an Turnieren gilt das Spielrecht für „Freundschaftsspiele“. Seit dem 01.07.2018 ist das Spielrecht „digital“ gemäß den Bestimmungen FVR ab F-Junioren aufwärts nachzuweisen. Die Turnierleitung stellt vor Spielbeginn (ggf. mit Hilfe der SR) das Spielrecht fest und vermerkt auf den jeweiligen Spielbericht **„Spielrecht festgestellt. Keine Beanstandungen!“** Im Jugendbereich können Spieler gemäß **§13 JugO FVR** mit einem **Zweitspielrecht** mitwirken. In **einer** AH-Mannschaft können **Gastspieler** gemäß der Spielordnung § 44(4.) mitwirken (siehe Spielbetrieb Alte Herren).

Für die ältesten Jugendjahrgänge (männliche AJ, noch keine 18 Jahre / weibliche BJ, noch keine 16 Jahre) sind **vor Einsatz** in Seniorenmannschaften die Spielberechtigung beim FVR zu beantragen. Die Spielberechtigung wird überprüft und Verstöße der zuständigen Spruchkammer gemeldet.

Sonstige Hinweise

In der DFB-Jugendordnung (Anhang III Richtlinien für Fußball-Veranstaltungen der Junioren und Juniorinnen, veröffentlicht in der FIR- Fußball im Rheinland 02/10) wird verfügt, das Meisterschaftsähnliche Veranstaltungen für F-Junioren (FJ) und jünger **nicht zulässig** sind.

Bambini-Mannschaften spielen keine Turniere, sondern führen **Bambini-Treffs** durch. Diese werden vom zuständigen Spielleiter terminiert. Andere Bambini-Treffs sind anmelde-, aber nicht gebührenpflichtig. Es gelten die Anweisungen für den Bambini-Fußball.

F-Jugendmannschaften spielen **ohne** Wertung. Der Zusatz **„Das Turnier wird ohne Wertung gespielt!“** ist im Spielplan aufzunehmen. Der Spielplan ist so zu gestalten, dass kein Ergebnis eingetragen werden kann. Es werden keine Platzierungen- und Rangfolgen festgestellt oder veröffentlicht. In der Halle **sind** die herkömmlichen Handballtore (3m x 2m) **zu verwenden**.

Achtung: ab 01.07. gelten die Altersklassen gemäß JugO FVR § 4 „Spielbetrieb“. Stichtag für die Einteilung in die Altersklasse ist der 1. Januar eines jeden Jahres. Abweichungen können nur vom VJugA FVR angewiesen werden.

Bei einem festgestellten Verstoß gegen die o.g. DFB-Richtlinie (Anh III) wird ein Bambini-Treff oder ein FJ-Turnier **nicht genehmigt**. Festgestellte Verstöße **während** der Turnierendurchführung werden der zuständigen Spruchkammer gemeldet.

Versicherungsschutz

Vor jeder Vereinbarung zu einem Turnier oder Sportfest haben sich die beteiligten Mannschaften **grundsätzlich** davon zu überzeugen, dass ein Versicherungsschutz für **jeden** Spieler besteht. Dieser kann durch eine Versicherung über die **ARAG Sportversicherung** beantragt werden.

Anschrift:

Versicherungsbüro beim Sportbund Rheinland e.V., Rheingau 11, 56075 Koblenz.

Tel.: 02 61/1 35-2 55, FAX: 02 61/1 35-1 46, **Mail: vsbkoblenz@arag-sport.de**

Sonstiges:

Seit dem 01.07.2018 wurde das Modul „Vereinsturnier“ freigeschaltet. Vereine könnten also Turniere bis zum Finale einstellen. Zugriffsrechte durch Vereins-Administrator sind nicht zu erteilen. Grund: FVR hat noch keine fachliche und rechtliche Nutzungs-Weise erteilt. Außerdem können SR nicht zugewiesen werden. Bis zur tatsächlichen Nutzungs-Erteilung durch den FVR wird wie oben beschriebenen verfahren.

Freundschafts-Spielbetrieb

- **Freundschaftsspiele**

aller Altersklassen (einschließlich AH-Mannschaften und Freizeitmannschaften) sind gemäß §§ 44;45;47;48 der Spielordnung FVR **melde- und genehmigungspflichtig**, und **dürfen** den Pflichtspielbetrieb nicht beeinträchtigen.

Für Spiele gegen Mannschaften der 1. und 2. Bundesliga sowie der 3. Liga und Regionalliga ist **eine** Genehmigung **schriftlich** beim Verbandsspielausschuss **über** dem **Referent F+B** einzuholen.

Für Spiele gegen **ausländische** Mannschaften ist ein Antrag zur Genehmigung bis spätestens **vier** Wochen vor dem Spieltag über die **Verbandsgeschäftsstelle** zu richten.

Alle anderen Spiele werden gemäß Weisung FVR von den Vereinen **selber** im DFBnet eingestellt. Die Zugriffsrechte erteilt der „Vereinsadministrator“. Die Einstellung erfolgt gemäß Arbeitsanweisung FVR und hat **zeitgerecht** zu erfolgen. **Kurzfristige** Spielvereinbarungen mit SR-Ansetzung sind **telefonisch** beim SR-Ansetzer anzumelden.

Freundschaftsspiele der AH-Mannschaften siehe „**Alte-Herren-Spielbetrieb**“.

- **Spieleiter im Kreis**

ist der Refrent F+B. Dieser beantwortet auch Fragen zum Freundschaftspielbetrieb.

- **Genehmigung**

Die Spiele werden im DFBnet vom Heimverein eingestellt, damit eine Spielzuständigkeit zugewiesen werden kann. Mit der Einstellung im DFBnet ist **fomal** die Melde- und Genehmigungspflicht erfüllt. Bei der Einstellung der Spiele ist der „**richtige**“ Schiedsrichteransetzungsmodus (SchiriModus) zu wählen.

- **Schiedsrichteransetzungsmodus**

Standartansetzung: gilt für alle Spiele bis einschließlich Rheinlandliga. Die Spiele werden vom System automatisch für den SR-Ansetzer in seinem Kreis abgestellt.

Vereinsansetzung (Heimverein): gilt für alle Spiele, für die **gemäß** Spielordnung kein SR angesetzt wird und ein Betreuer das Spiel leiten **muss**.

Ansetzung aus Kreis Heimverein: gilt zur Zeit nur für die Oberliga. Das Spiel wird im FVR abgestellt und nach Entscheidung FVR dem jeweiligem Kreis zugeordnet.

- **Spieleitung**

es sind **grundsätzlich** Schiedsrichter nach § 27 der Spielordnung für Mannschaften anzufordern, für die im Pflichtspielbetrieb gemäß der Spiel- und Jugendordnung das Ansetzen von Schiedsrichtern vorgesehen ist.

Für alle anderen Mannschaften werden die Spiele von Betreuer geleitet **oder** es **können** auch Schiedsrichter angefordert werden.

- **Schiedsrichteranforderung**

erfolgt mit der Spieleinstellung im Info-Fenster „**Informationen für den Ansetzer**“. Der SR-Ansetzer bekommt diese Info automatisch angezeigt. Dieser trifft grundsätzlich die letzte Entscheidung.

Im Info-Fenster sind **einheitlich** folgende Hinweise vorzunehmen:

bei namentlich Benennung des Schiedsrichters: „**SR „xxxx“ hat zugesagt, bitte ansetzen!**“

keine namentliche Benennung: „**Bitte SR zuweisen!**“

wenn eine Anmeldepflicht beim Verband vorgeschrieben ist: „**erfolgt kein Eintrag**“

Die Schiedsrichteranforderung auf Kreisebene hat **zu erfolgen**:

spätestens -5- Tage vor Spielbeginn oder früher. Dann kann in der Regel die Ansetzung eines Schiedsrichters zugesagt werden. Bei kurzfristigen SR-Anforderungen kann nicht immer zugesichert werden, dass ein SR angesetzt wird. In diesem Falle ist es ratsam, dass sich der Verein selbst um einen Spielleiter bemüht und ihn bei der Spielanmeldung benennt. Tritt ein **angeforderter** Schiedsrichter zur Spielleitung nicht an, ist der Platzverein **verpflichtet**, dies im Spielbericht **zu vermerken** bzw. **zu melden**.

- **Spielausfall / Spielverlegung**

Fällt ein Spiel innerhalb von -5- Tagen vor Beginn aus, hat der Heimverein grundsätzlich eine Informationspflicht gegenüber dem SR, wenn ein SR angesetzt wurde. Die generierte Absetzung an den SR durch das System ist nicht ausreichend, da der SR berufstätig ist und nicht zeitgerecht seine E-Mails prüfen kann. Versäumt der Heimverein den SR zu informieren, trägt dieser die Kosten.

Bei Verweigerung wird die zuständige Spruchkammer eingeschaltet. Die Änderungen sind im Spiel einzustellen. Dies gilt auch bei einer Spielverlegung.

- **Spielberichte**

Mit der Spieleinstellung wird ein Spielbericht generiert. Die Anwendung des Spielberichts gemäß Weisung FVR in allen Spielklassen eine Pflicht. Sofern der „Elektronische Spielbericht“ **nicht** angewendet werden kann (bei Regionalligen / verbandsfremde Mannschaften / technische Probleme), ist **einheitlich** das Formblatt

„Spielbericht-Teil 1-Vereine FVR“ und **zusätzlich**

„Spielbericht-Teil 2-Schiedsrichter FVR“ zu benutzen.

Für Ü-Mannschaften **gilt** die Ausfüllanweisung Spielbetrieb „Alte Herren“.

- **Vorlage der Spielberichte**

Für die Bearbeitung **oder** Zustellung des Spielberichtes ist **grundsätzlich** der Platzverein zuständig und hat an den **Referent F+B** zu erfolgen. Bei „Besondere Vorkommnisse“ sind Spiel- und Sonderberichte an die zuständige Spruchkammer zu senden; der **Referent F+B** ist zu **informieren**.

- **Das Spielergebnis**

ist im DFBnet **nach** Spielende durch den Platzverein zu melden.

Die Bearbeitung/Zustellung der Spielberichte hat **zu erfolgen**:

innerhalb von **-2-** Tagen durch den Schiedsrichter, wenn dieser angesetzt wurde.

innerhalb von **-5-** Tagen durch den Platzverein, wenn ein Betreuer die Spielleitung hatte (**Button**: „Nicht Antritt SR“ / „Nacherfassung durch Verein“). Der **Button** wird erst angezeigt, wenn beide Mannschaften den Spielbericht „**freigegeben haben**“. Kann der Spielbericht innerhalb von -5- Tagen nicht bearbeitet werden, erfolgt die Zustellung per Post an den Referenten F&B.

innerhalb von **-2-** Tagen durch den Schiedsrichter/Platzverein an die zuständige Spruchkammer, wenn ein Sonderbericht notwendig ist. Für Spiele, die über den Verband anmeldspflichtig waren, gelten deren Zeit- und Zustellvorgaben.

- **Die Zustellung der Spielberichte**

Vor Spielbeginn sind dem Schiedsrichter **bereitzustellen**:

einen frankierten und beschrifteten Briefumschlag an den **Referent für Freizeit- und Breitensport** einen frankierten und beschrifteten Briefumschlag an die zuständige Spruchkammer, wenn ein Sonderbericht notwendig ist.

- **Das Spielrecht**

Für die Freundschaftsspiele reicht die Freigabe ab Datum im Spielerpass/PassOnline.

Ab 01.07.2018 gilt ab F-Jugend der Nachweis des „digitalen“ Spielrechtes gemäß Weisung FVR.

Verbandsfremde Mannschaften sollten vor Spielbeginn darauf hingewiesen werden und

ggf. die Spielerpässe dem Schiedsrichter vor Spielbeginn **unaufgefordert** vorzulegen.

Spieler **ohne** Spielerpass haben im Spielbericht zu unterschreiben.

Mit einem **Zweitspielrecht** können Spieler im Jugendbereich mitwirken.

Gastspieler

Im Seniorenbereich können Gastspieler gemäß § 44(4.) der SpO FVR eingesetzt werden.

Im Spielbericht (Aufstellung) sind in der Rubrik: „Spieler, die nicht auf der Spielberechtigungsliste stehen“ mit „(Rü.-Nr., Name, Vorname, Geb.-Datum“ aufzulisten.

Der „Gastspieler“ hat auf der Gastspielerlaubnis zu unterschreiben, ansonsten erlischt das Spielrecht.

Der Schiedsrichter ist auf das Gastspielrecht hinzuweisen und die Genehmigung des FVR ist **unaufgefordert** vorzulegen. Der Schiedsrichter vermerkt im Spielbericht: „Gastspielerlaubnis für Spieler „xxx“ wurde vorgelegt!“

- **Die Genehmigung „Gastspielerlaubnis“**

erteilt der FVR und der Antrag ist gebührenpflichtig.

Für die **ältesten** Jugendjahrgänge (männliche AJ, die noch keine 18 Jahre / weibliche BJ, die noch keine 16 Jahre sind) ist **vor Einsatz** in Seniorenmannschaften die Spielberechtigung beim FVR zu beantragen. Die Spielberechtigung wird überprüft und Verstöße der zuständigen Spruch-

kammer gemeldet.

- **Versicherungsschutz**

Vor jeder Vereinbarung zu einem Freundschaftsspiel haben sich die beteiligten Mannschaften

grundsätzlich davon zu überzeugen, dass ein Versicherungsschutz für **jeden** Spieler besteht.

Dieser kann durch eine Versicherung über die **ARAG Sportversicherung** beantragt werden.

Anschrift: Versicherungsbüro beim Sportbund Rheinland e.V., Rheingau 11, 56075 Koblenz.

Tel.: 02 61/1 35-2 55, FAX: 02 61/1 35-1 46, **Mail:** vsbkoblenz@arag-sport.de

Alte-Herren-Spielbetrieb

- **Spielbetrieb**

AH-Mannschaften tragen Freundschaftsspiele aus und können an organisierten und genehmigten Turniere teilnehmen. Für Turniere mit Wettkampfspielen nach Spielordnung § 4 (1) gilt die Regelung in der Spielordnung § 47 (3./**Passpflicht**).

AH-Mannschaften, die weder einen Verein angehören, noch selbstständig gemeldet sind, haben den Status „Freizeitmannschaft“ gemäß Spielordnung § 48 FVR zu erwerben.

- **Spielgemeinschaften**

Für die Dauer eines Spieljahres können Spielgemeinschaften (SG) mit bis zu **-3-** Mannschaften gegründet werden. Das Antragsformular ist beim Referent F+B anzufordern, damit dieser die Genehmigung erteilt. Der Antrag ist **kostenfrei**.

- **Vereinsmeldung**

für alle AH-/SG AH-Mannschaft(en) im DFBnet „Vereinsmeldebogen“ hat bis zum **01.03.** des Jahres, spätestens aber vor dem 1.ten Freundschaftsspiel/Turnier zu erfolgen. Diese Meldung ist grundsätzlich an keinen Zeitrahmen gebunden. Werden zwei oder mehr Mannschaften gemeldet, sind diese entsprechend zu kennzeichnen (AH I..., AH II...). Im Vereinsmeldebogen sind auch der AbtLtr AH, sowie der „Mannschaftsverantwortliche“ aufzunehmen. Kann keine AH-Mannschaft gestellt werden, ist „**kein Spielbetrieb**“ einzustellen. Nimmt eine AH-Mannschaft nur gelegentlich am Spielbetrieb teil, ist im Feld „**Zusätzliche Hinweise**“ einzustellen: „**Nur gelegentlicher Spielbetrieb; wird angemeldet!**“

- **Turniere**

sind dem Referenten (F+B) anzuzeigen. Sie sind gemäß der Bestimmung FVR „Turniere und Sportfeste“ anmelde- und genehmigungspflichtig. Das Anmelden von Turniere hat spätestens **drei** Wochen vor Turnierbeginn zu erfolgen. Weitere Hinweise siehe „Turniere und Sportfeste“

- **Spielberichte**

Seit dem 01.01.2016 gilt die „Neuregelung „Alte-Herren-Spielbetrieb“! Diese kann beim Referenten F&B angefordert werden. Danach ist ein Spielbericht nur zu erstellen und **spätestens** -5- Tage nach Spielschluss dem Referenten (F+B) per Post/Mail unaufgefordert zuzustellen, wenn ein „besonderes Vorkommnis“ (z.Bsp.: Verletzung eines Spielers) vorliegt.

Ein Spielbericht muss auch erstellt werden, wenn eine AH-Mannschaft nur gelegentlich Freundschaftsspiele / Turniere austrägt und keine Mannschaftsmeldung und/oder Spielplan abgegeben hat.

- **Spielleitung**

Die Spielleitung bleibt in der Zuständigkeit der AH und ein Spielleiter ist einzuteilen. Sollte ein „aktiver“ SR das Spiel leiten, ist das Spiel im DFBnet einzustellen, damit ein Spielauftrag erteilt werden kann. **Sollte hierzu keine Berechtigung vorliegen, ist der SR per Mail zu melden. Das Spiel wird dann eingestellt.**

Spielen gegen DFB-fremde Mannschaften

Es wird darauf hingewiesen, dass das Spielen ohne Genehmigung des FVR gegen Vereine/ Mannschaften, die nicht dem DFB angeschlossen sind, unzulässig ist. Verstöße werden gemeldet.

- **AH Börse**

Auf Wunsch wurde für das Kalenderjahr 2016 eine AH Börse eingerichtet. Die Nutzung dieser Börse ist sehr bescheiden, obwohl vermehrt beklagt wird, dass häufig Spiele abgesagt werden und keine Spielpartner zur Verfügung stehen. Die „Arbeitsanweisung AH Börse“ kann beim Referenten F&B angefordert werden und sollte von allen Mannschaften genutzt werden.

- **Versicherungsschutz**

Es wird darauf hingewiesen, dass ein Versicherungsschutz nur für einen Spieler besteht, der Mitglied in einem Verein des FVR ist.

- **Prüfung**

Das Einhalten der Bestimmungen FVR wird geprüft und Verstöße werden ggf. zur Meldung gebracht.



Wir sind Heimat.

SELBST. VERSTÄNDLICH. DIGITAL.

Delia und Simon Kaiser, neue Eigenheimbesitzer



Baufinanzierung beginnt online: von ersten Berechnungen bis zur Finanzierungsanfrage.



Genossenschaftliche Werte: Solidarität, Partnerschaftlichkeit und Transparenz.



Ihr Bauprojekt jederzeit und von überall im Blick: über das Portal vr-immoprojekt.de.



Persönlicher Beratungstermin auf: voba-rheinahreifel.de/genoberatung

 **Volksbank
RheinAhrEifel eG**

Allgemeine Hinweise zum Spielbetrieb

Aufgrund der neu in Kraft getretenen Datenschutzbestimmungen sind die Telefonnummern bei Schlechtwetter nur noch über die Vereinsmeldebogen im DFBnet abrufbar. Weiterhin können die Spielkleidungen ebenfalls im DFBnet abgefragt werden. Im Zweifel genügt ein Anruf beim entsprechenden Gegner. Die aktuellen Erläuterungen zur Spiel- und Jugendordnung sind auf der Homepage des Verbandes nachzulesen. Gleiches gilt für die Durchführungsbestimmungen, die von den Spielinstanzen erlassen werden.

Rheinlandpokal

Für die erste Rheinlandpokalrunde sind diese sechs Mannschaften qualifiziert:

- Die beiden Finalisten im Kreispokal der A- und B-Klasse
- Die beiden Finalisten im Kreispokal der C- und D-Klasse
- Der B-Klassen-Kreismeister
- Der C-Klassen-Kreismeister

Bei Doppelqualifikation entscheidet der Kreisvorstand.

Hinweis für die Kreisliga D

In der untersten Kreisklasse ist das Wiedereinwechseln möglich (im Rahmen des bestehenden Wechselkontingents von drei Spielern pro Mannschaft), ausgenommen Pokalspiele.

Auf- und Abstiegsregelung

Die für das Spieljahr 2019/20 geltende Auf- und Abstiegsregelung ist veröffentlicht auf der Homepage des Verbandes, und zwar unter Spielbetrieb/Senioren, sowie Spielbetrieb/Junioren.

In allen Fragen zum DFBnet berät Sie gerne

DFBnet-Beauftragter: Elmar May

0176-41355096

Elektronisches Postfach:

elmar.may@fv-rheinland.evpost.de

Email: mayelmar@aol.com

Der Kreisspruchkammer melden:

1. Kein angesetzter SR
2. Nichtantreten einer Mannschaft

Thema: Stammspieler

- § 16 der Spielordnung ist bindend.
- Pokal und Meisterschaftsspiele sind Pflichtspiele.

Beispiel: Die obere Mannschaft hat 2 Pokalspiele und 8 Meisterschaftsspiele gespielt. Somit 10 Pflichtspiele. Stammspieler ist, wer mehr als 50% in der oberen Mannschaft gespielt hat. Bei 6 Einsätzen in der oberen Mannschaft ist er Stammspieler.

Feststellung des Stammspielers von der eigenen Mannschaft durch Anklicken des grünen Punktes bei dem Spieler im Spielbericht. Dann erscheint eine Liste mit allen Einsätzen in den verschiedenen Mannschaften.

Spiele auf neutralen Plätzen

Der ausrichtende Verein kassiert den Eintritt, stellt Bälle und Platzordner und übernimmt die Schiedsrichterkosten. Mehrkosten werden von den beteiligten Mannschaften getragen.

Wertung bei Relegationsrunden

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. höhere Anzahl der erzielten Tore
4. direkter Vergleich
5. Ergebnis aus Elfmeterschießen (Pflicht nach jedem Spiel)

Hinweise zur Stammspielereigenschaft

Senioren

Stammmannschaft für jeden Spieler ist die Mannschaft, in der er in mehr als der Hälfte der ausgetragenen Pflichtspiele mitgewirkt hat. Hat ein Spieler in mehr als zwei Mannschaften seines Vereines mitgewirkt, sind bei der Feststellung der Stammspielereigenschaft die Einsätze der oberen Mannschaft zu addieren.

Pflichtspiele: gemäß SpO FVR § 4(a) „Spielbetrieb“ sind alle von der Spielinstanz des Verbandes oder von den Kreisen angesetzte Spiele (Rahmenspielplan). Die Pflichtrunde beginnt mit dem ersten Pflichtspiel der oberen Mannschaft und endet mit Ablauf der Spieljahres. Die Berechnung der Stammspielereigenschaft beginnt mit dem Tag, an dem die Spielberechtigung für Pflichtspiele vorliegt.

Durch Anklicken des Info-Symbols im E-Spielbericht kann neben dem Spielernamen festgestellt werden, wie viele Spieleinsätze ein Spieler in welcher Mannschaft absolviert hat. Bei einem Vereinswechsel in der laufenden Pflichtspielrunde wird die Stammspielereigenschaft mitgenommen.

Jeder Verein kann zwei Stammspieler einer oberen Mannschaft in der nächst unteren Mannschaft in allen Spielen einsetzen. Spieler einer unteren Mannschaft können in jeder oberen Mannschaft spielen.

Stammspieler dürfen nicht eingesetzt werden, wenn die obere Mannschaft am gleichen Tag vor der nächst unteren Mannschaft spielt, und der Stammspieler in der oberen Mannschaft eingesetzt wurde, in den letzten vier Spielen einer Pflichtspielrunde sowie in sonstigen Pflichtspielen (Relegations-/Aufstiegs-/Qualifikations-/ Entscheidungsspiele), die während dieser Zeit oder im Anschluss daran zur Austragung gelangen. Die Feststellung der Stammspielereigenschaft trifft der zuständige Spielleiter, sie ist gebührenpflichtig.

Jugend

Bei der Stammspielerfeststellung es ist nur der Stichtag (01.01.xx) maßgebend und gilt von Altersklasse zu Altersklasse, bei Aufstiegs-, Qualifikations-, Pokalspielen sowie bei Entscheidungsspiele um die Verbandsmeisterschaft.

Im Play-Off-System wird die die Stammspielerfeststellung jeweils gesondert festgestellt für die Orientierungsrunde und die Play-Off-Runde. In der Hauptrunde werden Pokalspiele nicht mitgezählt. Für den Einsatz von Stammspielern gilt,

- die 11er-Mannschaften sind „obere“ Mannschaften gegenüber 9er-Mannschaften.
- die 9er-Mannschaften sind „obere“ Mannschaften gegenüber 7er-Mannschaften
- in 11er-/9er-Mannschaften dürfen zwei Stammspieler eingesetzt werden.
- in 7er-Mannschaften darf nur ein Stammspieler eingesetzt werden.
- Bei den F-Junioren wird die Stammspielereigenschaft nicht angewandt.

Achtung: ein A-Junioren-Spieler ist mit Vollendung des 18.Lebensjahres Seniorenspieler und kann in allen Seniorenmannschaften des Vereins eingesetzt werden. Gleichzeitig behält er das Spielrecht für seine Altersklasse bis Saisonende.

Dabei ist zu beachten: wird ein Spieler überwiegend in einer „oberen“ Mannschaft eingesetzt, erwirbt er für diese Mannschaft die „Stammspielereigenschaft“ für den Seniorenbereich. Dies wirkt sich aus, wenn der Spieler in eine „untere“ Mannschaft eingesetzt werden soll.

Neuerungen F-Junioren und U20

F-Junioren Ziele:

1. kein Leistungsdruck
2. Viele Ballkontakte im Spiel
3. Jeder Spieler wird im Spiel der Mannschaft mit eingebunden

- Wettbewerbsform: Keine Punktspiele, keine Pokalspiele
- Spielform: 7 gegen 7 (inkl. Torwart) oder 5:5, wenn der Kreisjugendausschuss diese Spielform zulässt
- Spielzeit: 3 Drittel zu je 15 Minuten Pflichtspielzeit: Jeder Spieler muss mindestens ein Drittel mitspielen
- Auswechselspieler: Unbegrenzt Wiedereinwechseln (auch wiederholtes Einwechseln) ist erlaubt
- Spielfeld: Etwa 55 x 35 Meter - Torgröße: 5 Meter breit, 2 Meter hoch (Schülertore) T
- Torraum: Ohne Strafraum: 8 Meter tief, 21 Meter breit (einschl. Tor) - Ecke: Lang
- Spielball: Leichtspielball Größe 5 (290 Gramm)
- Rückpassregel: Kommt nicht zur Anwendung
- Schusszone: Ja - ein Tor kann nur aus der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden Ball im Aus: Einwurf
- Falscher Einwurf: Spieler kann wiederholen (nach Erklärung durch den Trainer)
- Rote oder gelbe Karte: Wird verzichtet; die Verwarnung eines Spielers wird durch Ermahnungen ersetzt. Feldverweise nur bei groben Unsportlichkeiten oder Tätlichkeiten
- Abseits: Es wird ohne Abseits gespielt
- Freistöße: Nur direkte, Strafstoß: 8 Meter, Abstoß: Kann auch als Abwurf oder als Abschlag aus der Hand erfolgen
-
- Stammspielerregelung: Ist aufgehoben
- Vor dem Spiel Kontrolle der Spielberechtigungen (früher Passkontrolle): Vor jedem Spiel zwingend notwendig durch die Trainer/Betreuer der jeweils gegnerischen Mannschaft
- Nach dem Spiel Strafstoßschießen: Von jedem Kind, Rituale: Handshake
- Bearbeitung des elektronischen Spielberichts durch die Heimmannschaft

Pilotprojekt U20

Durchführungsbestimmungen für den A-Junioren-Spielbetrieb auf Kreisebene A-Jugendmannschaften mit U 20 Spielern Pilotprojekt

1. Der Verbandsjugendausschuss hat sich für folgendes Pilotprojekt entschieden. Die Legitimation hierzu nehmen wir aus § 5a DFB-Jugendordnung.
2. Das Pilotprojekt ist auf drei Spieljahre ausgelegt. Inhaltliche Änderungen in diesem Pilotprojekt behält sich der Verbandsjugendausschuss für die Saison 2020/21 und später vor.
3. Wo die örtlichen Verhältnisse es notwendig erscheinen lassen, können die Fußballkreise zur Flexibilisierung des Spielbetriebs Pilotprojekte durchführen.
4. Die Fußballkreise können eine A-Jugendstaffel mit U20-Spielern bilden. Die U20-Staffel kann über mehrere Kreise gebildet werden.
5. Kommt keine U20-Staffel zustande, können auch einzelnen Mannschaften in normale A-Jugendstaffeln eingegliedert werden. Hierbei spielen die Mannschaften in Wertung, können allerdings nicht Meister werden und haben kein Aufstiegsrecht.
6. Nur die Mannschaften, die bei dem zuständigen Kreisjugendausschuss als U20-Mannschaft vor der Spielrunde angemeldet und so gekennzeichnet sind, können U20-Spieler einsetzen.
7. Im DFBnet wird eine solche Mannschaft mit dem Namenszusatz „U20“ gekennzeichnet.
8. Mannschaften mit U20-Spielern können als 11er- oder 9er-Mannschaften gemeldet werden.
9. Bei 11er-Mannschaften können bis zu vier, bei 9er-Mannschaften bis zu zwei U20-Spieler eingesetzt werden.
10. Die Spielklasse der U20-Spieler im Seniorenbereich ist begrenzt. Es können nur U20-Spieler eingesetzt werden, die im Seniorenbereich bis zur B-Klasse eingesetzt werden. U20-Spieler, die in der Senioren-A-Klasse spielen, dürfen dort kein Stammspieler sein.
11. Ein Einsatz in Spielen des Pokals und der Hallenmeisterschaft ist nur dann zulässig, wenn in diesen Spielen keine U20-Spieler eingesetzt werden.
12. U20-Spieler erhalten eine Spielerlaubnis für Freundschafts- und Meisterschaftsspiele.
13. Bei Sanktionen gegen U20-Spieler finden die Regelungen für Jugendspieler keine Anwendung.
14. Entscheidet sich ein Kreis für die Durchführung dieses Pilotprojektes, ist dies den Vereinen und dem Verbandsjugendausschuss bekanntzugeben.

Technische Zone

für die Senioren im Kreis Rhein/Ahr

Ab dem 01.07.2014 erfolgt im Rahmen eines Pilotprojektes die Einführung der „Technischen Zone“ in allen Seniorenklassen des Kreises Rhein/Ahr. Dies ist ohne Kostenaufwand für die Vereine möglich und soll eine Erleichterung für alle Beteiligten darstellen.

Die diesbezüglichen Bestimmungen orientieren sich an den Durchführungsbestimmungen des Fußballverbandes Rheinland:

Technische Zone

In einem ausreichenden Abstand vom Spielfeldrand sind an der Seite des Spielfeldes (sofern baulich möglich auf der gleichen Spielfeldseite) in Nähe der Mittellinie, frei und gut sichtbar, Sitzbänke aufzustellen. Auf diesen Sitzbänken dürfen nur Personen Platz nehmen, die im Spielbericht aufgeführt sind:

- die Trainer
- die Auswechselspieler
- ein Mannschaftsbetreuer
- ein Mannschafts- Sanitäter/-Arzt

In allen Seniorenklassen im Kreis Rhein/Ahr wird eine Technische Zone eingerichtet.

- a) Die Technische Zone erstreckt sich einen Meter auf jeder Seite über die Breite der Ersatzspielerbank hinaus bis einen Meter an die Seitenlinie heran. Auf Sportplätzen, wo zwischen Seitenlinie und Barriere weniger Platz ist, wird die Technische Zone nur in der Breite gekennzeichnet.
- b) Die Technische Zone ist mit Kreide oder Hütchen zu markieren.
- c) Zu jedem Zeitpunkt kann nur eine Person taktische Anweisungen erteilen. Anschließend hat sie wieder einen Platz einzunehmen.
- d) Der Trainer und die übrigen Betreuer dürfen die Technische Zone nur in Ausnahmefällen verlassen. Z. B. wenn der Schiedsrichter gestattet, einen verletzten Spieler auf dem Feld zu behandeln.
- e) Der Trainer und alle übrigen Personen, die sich in der Technischen Zone aufhalten, müssen sich jederzeit korrekt verhalten.



Rahmenspielplan Rhein/Ahr 2018/1 (1)

Datum	Tag		14er	13er	12er
30./31.07.2019	Di./Mi.	1. Runde Bitburger Rheinlandpokal			
09.08.2019	Freitag	Letzter Ferientag in RLP			
10./11.08	Sa./So.		Pokal 1 AB	Pokal 1 CD	Pokal 1 CD
17./18.08	Sa./So.		1	1	1
24./25.08	Sa./So.		2	2	2
31.08/01.09	Sa./So.		3	3	3
07./08.09	Sa./So.		4	4	4
14./15.09	Sa./So.		5	5	5
17./18.09	Di./Mi.		Pokal 2 AB	Pokal 2 CD	Pokal 2 CD
21./22.09	Sa./So.		6	6	6
28./29.09	Sa./So.		7	7	7
05./06.10	Sa./So.		8	8	8
12./13.10	Sa./So.		9	9	9
15./16.10	Di./Mi.		Pokal 3 AB	Pokal 3 CD	Pokal 3 CD
19./20.10	Sa./So.		10	10	10
26./27.10	Sa./So.		11	11	11
02./03.11	Sa./So.		12	12	12
09./10.11	Sa./So.		13	13	13
12./13.11	Di./Mi.		Pokal 4	Pokal 4	Pokal 4
16./17.11	Sa./So.	Volkstrauertag	14	14	14
23./24.11	Sa./So.	Totensonntag	15	15	15
30.11/01.12	Sa./So.		16	16	16
07./08.12	Sa./So..		17	17	17
14./15.03.	Sa./So.		18	18	18
17./18.03.	Di./Mi.		Pokal 5	Pokal 5	Pokal 5
21./22.03.	Sa./So.		19	19	19
28./29.03.	Sa./So.		20	20	20
04./05.04.	Sa./So.		21	21	21
18./19.04.	Sa./So.		22	22	22
25./26.04.	Sa./So.		23	23	23
02./03.05.	Sa./So.		24	24	24
09./10.05.	Sa./So.		25	25	25
16./17.05.	Sa./So.		26	26	26
23.05.20	Sa.	Finaltag der Amateure in Koblenz			
30./31.05.20	Sa./So.	Kreispokalfinale in Kempenich		AB/CD	

Durchführungsbestimmungen Elektronischer Spielbericht

- ⇒ Jeder Verein ist verpflichtet, den Spielbericht seiner Mannschaft vor Anpfiff des Spiels im DFBnet freizugeben.
- ⇒ Die Heim- und die Gastmannschaft haben jeweils einen Ausdruck ihrer Mannschaftsaufstellung dem Schiedsrichter rechtzeitig vor Spielbeginn zu überreichen.
- ⇒ Spieler/-innen, die zu Beginn des Spieles **nicht** auf dem Spielbericht aufgeführt sind, und zum Einsatz kommen, sind dem Schiedsrichter anzuzeigen, der nach dem Spiel die Änderungen einträgt und diesen Vorfall unter besondere Vorkommnissen meldet.
- ⇒ Spätestens **2 Kalendertage** nach dem Spiel trägt der Schiedsrichter die weiteren Angaben (Teil 2) ein und gibt dann den Spielbericht frei.
- ⇒ Sonderberichte sind ebenfalls spätestens **2 Kalendertage** nach dem Spiel im Spielbericht-Online im Bereich „Dokumente“ hochzuladen, im Feld „Sonstige Vorkommnisse“ darauf hinzuweisen und der zuständigen Spruchkammer grundsätzlich per E-Mail zuzuleiten (Hinweis: Sonderberichte können von den Vereinen nicht eingesehen werden).
- ⇒ Die SR-Kosten werden im Spielbericht online eingetragen.
- ⇒ Bei Spielen ohne offiziell eingeteilten Schiedsrichter ist der Verein für die Eintragungen im Spielbericht-Online verantwortlich, der den Schiedsrichter stellt.
- ⇒ Der Platzverein ist verpflichtet, dem Schiedsrichter vor dem Spiel zwei frankierte Briefumschläge mit den bereits aufgedruckten Adressen des zuständigen Spielleiters und Spruchkammer- Vorsitzenden zu übergeben (Rückgabe bei Nichtgebrauch).

Fehlender Spielerpass

Bei fehlendem Spielerpass ist ein aktueller Ausdruck aus der Passdatenbank des DFBnet nur dann innerhalb von 2 Tagen nach dem Spiel unaufgefordert an den Spielleiter zu übersenden (Fax, Mail, etc.), wenn der Online-Ausdruck dem Schiedsrichter **nicht** vorgelegt werden konnte. In diesem Fall meldet der Schiedsrichter den Vorfall im Spielbericht unter „Sonstige Vorkommnisse“. Kann sich der Spieler weder ausweisen, noch ist er dem SR bekannt und kann keinen Ausdruck aus der Passdatenbank des DFBnet vorlegen, hat der Spieler auf dem Spielbericht zu unterschreiben. Bei Unterschrift auf dem Spielbericht ist dieser dem Spielleiter unmittelbar zu übersenden. In jedem Fall meldet der Schiedsrichter den Vorfall im Spielbericht unter „Sonstige Vorkommnisse“.

Kontrolle des Spielberichts bogens durch die Vereine

Die Unterschrift der Spielführer entfällt.

Die Vereine haben die Möglichkeit, Einwände gegen die Richtigkeit der Eintragungen (Startaufstellung, Ein- und Auswechslungen, persönliche Strafen, Spielergebnis, etc.) bezüglich der eigenen Mannschaft bis 7 Tage nach Spielende beim zuständigen Staffelleiter geltend zu machen. Nach Ablauf der 7 Tage gilt der durch den Schiedsrichter freigegebene Spielbericht als bindend, d.h. der Originalspielbericht ist dieser freigegebene Spielbericht im DFBnet.

ausführliches Handbuch und Blanko-Formulare:
www.fv-rheinland.de -> DFBnet -> Spielbericht online

Schiedsrichter-Spensensätze

Schiedsrichter / Schiedsrichterinnen

Spielklasse	Spesen
Herren – Oberliga	60,00 €
Herren – Rheinlandliga	35,00 €
Herren – Bezirksliga	30,00 €
Herren - Kreisliga A	23,00 €
Herren - Kreisligen B,C,D	20,00 €
Herren - Reserve/AH/Freizeit	17,00 €
Frauen – Regionalliga	25,00 €
Frauen – Rheinlandliga	20,00 €
Frauen - Bezirksliga/Kreisliga	17,00 €
A-Junioren – Regionalliga	28,00 €
B-Junioren – Regionalliga	24,00 €
C-Junioren – Regionalliga	20,00 €
B-Juniorinnen Regionalliga	20,00 €
A-Junioren – Rheinlandliga	20,00 €
B-Junioren/-innen – Rheinlandliga	17,00 €
A-Junioren – Bezirksliga	16,00 €
B- und C-Junioren/-innen Bezirksliga	15,00 €
C-Junioren/-innen Rheinlandliga	15,00 €
A- und B-Junioren/-innen Kreisliga	14,00 €
D-Junioren Bezirksliga	13,00 €
C/D/E/F-Junioren/-innen	12,00 €

Schiedsrichterassistenten / -assistentinnen

Spielklasse	Spesen
Herren – Oberliga	30,00 €
Herren – Rheinlandliga	20,00 €
Herren – Bezirksliga	18,00 €
Herren – Kreisliga	15,00 €
Frauen-Regionalliga	13,00 €
A-Junioren-Regionalliga	13,00 €
B-Junioren-Regionalliga	11,00 €
C-Junioren-Regionalliga	10,00 €

Turniere

Dauer	Spesen
Bis 5 Stunden	25,00 €
Jede weitere Stunde	6,00 €

Bei kurzfristigem Spielausfall und bereits erfolgter Anreise des Schiedsrichters/Assistenten wird neben den Fahrtkosten der halbe Spensensatz fällig!



Wir sind Heimat. **SELBST.
VERSTÄNDLICH.
DIGITAL.**

Marc André Seiler, Schreinermeister
Alexandra Lanser, Firmenkunden Beraterin



Online-Services für Firmenkunden:
voba-rheinahreifel.de/firmenportal



Genossenschaftliche Werte: Solidarität,
Partnerschaftlichkeit und Transparenz.



Bankgeschäfte immer, überall und
sicher: mit der VR-BankingApp.



Persönlicher Beratungstermin auf:
voba-rheinahreifel.de/genoberatung

 **Volksbank
RheinAhrEifel eG**

Junioren Rahmenspielplan Rhein/Ahr 2019-2020

Altersklasse		A-Jugend	B,C,D,E	B,C,D,E	F-Jun.
Staffelstärke		12er	5/6er	7/8er	7/8er
Tage	Datum				
Fr./Sa.	23./24.08.2019			1	
Fr./Sa.	30./31.08.2019	1	1	2	1
Fr./Sa.	06./07.09.2019	2	2	3	2
Fr./Sa.	13./14.09.2019	3	3	4	3
Fr./Sa.	20./21.09.2019	4	4	5	4
Di./Mi.	24./25.09.2019		5	6	
Fr./Sa.	27./28.09.2019	5		7	
Herbstferien Fr. 27.09.2019 (letzter Schultag) bis So. 13.10.2019 (letzter Ferientag)					
Di./Mi.	15./16.10.2019		6	8	
Fr./Sa.	18./19.10.2019	6	7	9	5
Fr./Sa.	25./26.10.2019	7	8	10	6
verlängertes Wochenende Allerheiligen 01.-03.11.2019					
Fr./Sa.	08./09.11.2019	8	9	11	7
Fr./Sa.	15./16.11.2019	9	10	12	
Fr./Sa.	22./23.11.2019	10		13	
Fr./Sa.	29./30.11.2019	11		14	
Winterpause		A-Jugend	B,C,D,E	B,C,D,E	F-Jun.
		12er	5/6er	7/8er	7/8er
Fr./Sa.	06./07.03.2020	12	1	1	
Fr./Sa.	13./14.03.2020	13	2	2	
Fr./Sa.	20./21.03.2020	14	3	3	1
Fr./Sa.	27./28.03.2020	15	4	4	2
Fr./Sa.	03./04.04.2020	16	5	5	3
Di./Mi.	07./08.04.2020			6	
Osterferien vom Do. 08.04.201 (letzter Schultag) bis So. 19.04.2019 (letzter Ferientag)					
Di./Mi.	21./22.04.2020	17	6	8	
Fr./Sa.	24./25.04.2020	18	7	9	4
verlängertes Wochenende 1. Mai 01.-03.05.2020					
Di./Mi.	05./06.05.2020			10	
Fr./Sa.	08./09.05.2020	19	8	11	5
Fr./Sa.	14./15.05.2020	20	9	12	6
Di./Mi.	19./20.05.2020	21	10	13	
verlängertes Wochenende Christi Himmelfahrt Do. 21.05.-So. 24.05.2019					
Fr./Sa.	29./30.05.2020	22		14	7
verlängertes Wochenende Pfingsten 30.05.-01.06.2019					

ab Mo. 25. Mai 2020 evtl. Entscheidungsspiele

etwaige Endspiele der Junioren (D9 und E): Sa. 6. Juni 2020
 ab 08. Juni 2020 Relegationsspiele zu den jeweiligen Bezirksli-
 gen

Jugendspielbetrieb im Spieljahr 2019/20

Altersklassen	Stichtag	Spielzeit	Auswechselspieler	Abstoß	Strafstoß	Ball
A11/A9-Junioren	2001	2 x 45	bis zu 5	Torraum	11 m	5
B11/B9-Junioren	2003	2 x 40	bis zu 5	Torraum	11 m	5
B11-Juniorinnen	2003	2 x 40	bis zu 5	Torraum	11 m	5
B9/B7-Juniorinnen	2003	2 x 40	bis zu 5	Torraum	9 m	5
C11-Junioren	2005	2 x 35	bis zu 5	Torraum	11 m	5
C9/C7-Junioren	2005	2 x 35	bis zu 5	Torraum	9 m	5
C11-Juniorinnen	2005	2 x 35	bis zu 5	Torraum	11 m	5
C9/C7-Juniorinnen	2005	2 x 35	bis zu 5	Torraum	9 m	5
D9/D7-Junioren	2007	2 x 30	unbegrenzt	Torraum	9 m	Light-Ball Gr. 5 350g
D9/D7-Juniorinnen	2007	2 x 30	unbegrenzt	Torraum	9 m	
E-Junioren	2009	2 x 25	unbegrenzt	Abstoß/ Abwurf	8 m	Light-Ball Gr. 5 290g
E-Juniorinnen	2009	2 x 25	unbegrenzt		8 m	
F-Junioren	2011	2 x 20	unbegrenzt	Abstoß/ Abwurf	8 m	
F-Juniorinnen	2011	2 x 20	unbegrenzt		8 m	
Bambini	2013	siehe Durchführungsbestimmungen				

- ⇒ Das Wiedereinwechseln ist generell erlaubt.
- ⇒ Mittelkreis und Abstand beim Freistoß betragen beim Kleinspielfeld 7 Meter.
- ⇒ Die E- und F-Junioren spielen **ohne** Abseits. Es gibt nur **direkte** Freistöße. E-Junioren dürfen Einwurf wiederholen, bei F-Junioren wird falscher Einwurf nicht geahndet. Bei F- und E-Junioren **keine** Anwendung der Rückpassregel.
- ⇒ F-Junioren ermitteln keine Meister und Pokalsieger. Dies gilt auch für Hallenwettbewerbe und Turniere. Die Stammspielerregelung findet keine Anwendung. Es sind 5er-Mannschaften möglich. Spielfeld: zwischen Strafraum und Mittellinie (40 x 20 m)
- ⇒ Alle beweglichen Tore sind den Unfallverhütungsbestimmungen gemäß zu befestigen.
- ⇒ Bei D- bis F-Junioren/innen werden nur noch die vom DFB empfohlenen Leichtbälle (light) benutzt. Die Heimmannschaft stellt den Spielball.
- ⇒ Junioren und Juniorinnen dürfen an einem Tag zwei Spiele bestreiten.

Spielfelder-Übersicht

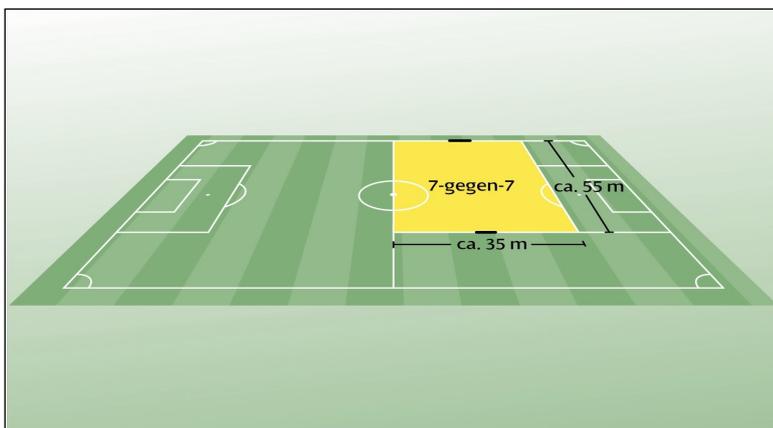
Bambini



Spielfeld:
20 x 25 m (Halle)
30 x 16 m (im Freien)

Tore:
Maximal 2,40 m breit
und 1,70 m hoch

F- und- E-Junioren

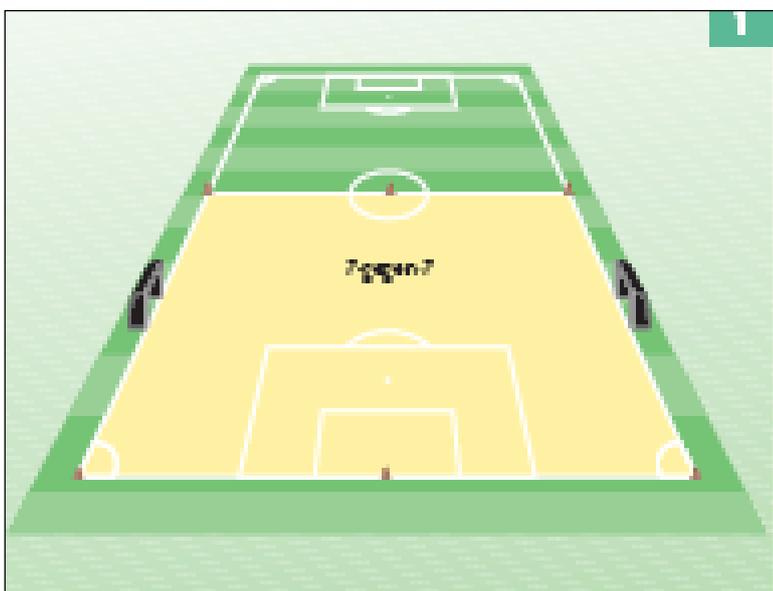


Spielfeld:
55 x 35 m
einheitlich für F- und E-
Junioren

Tore: 5 x 2 m

Strafraum: 8 m

Torraum: keiner



D7-Junioren C7-Juniorinnen

Spielfeld:
eine Spielfeldhälfte quer

Tore: 5 x 2 m

Strafraum: 12 m

Torraum: 4 m

C9-Junioren
 C7-Junioren
 C9-Juniorinnen

Spielfeld:
 von Strafraum zu Strafraum

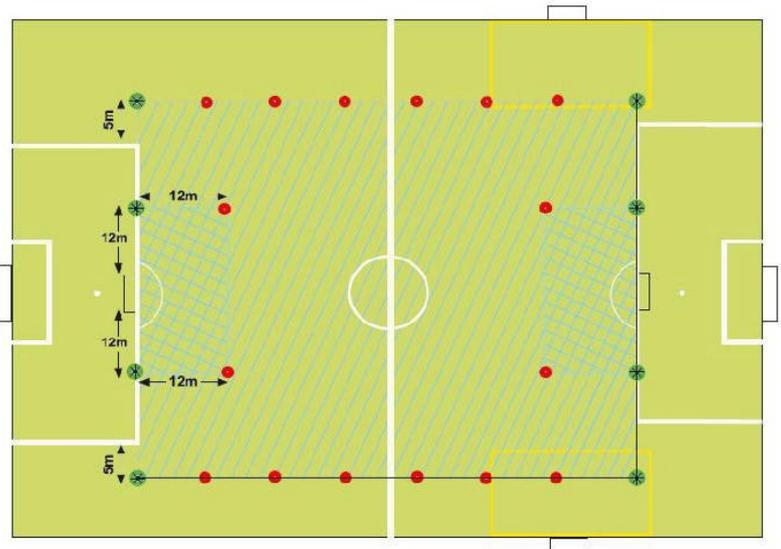
Tore: 5 x 2 m
Strafraum: 12 m
Torraum: 4 m



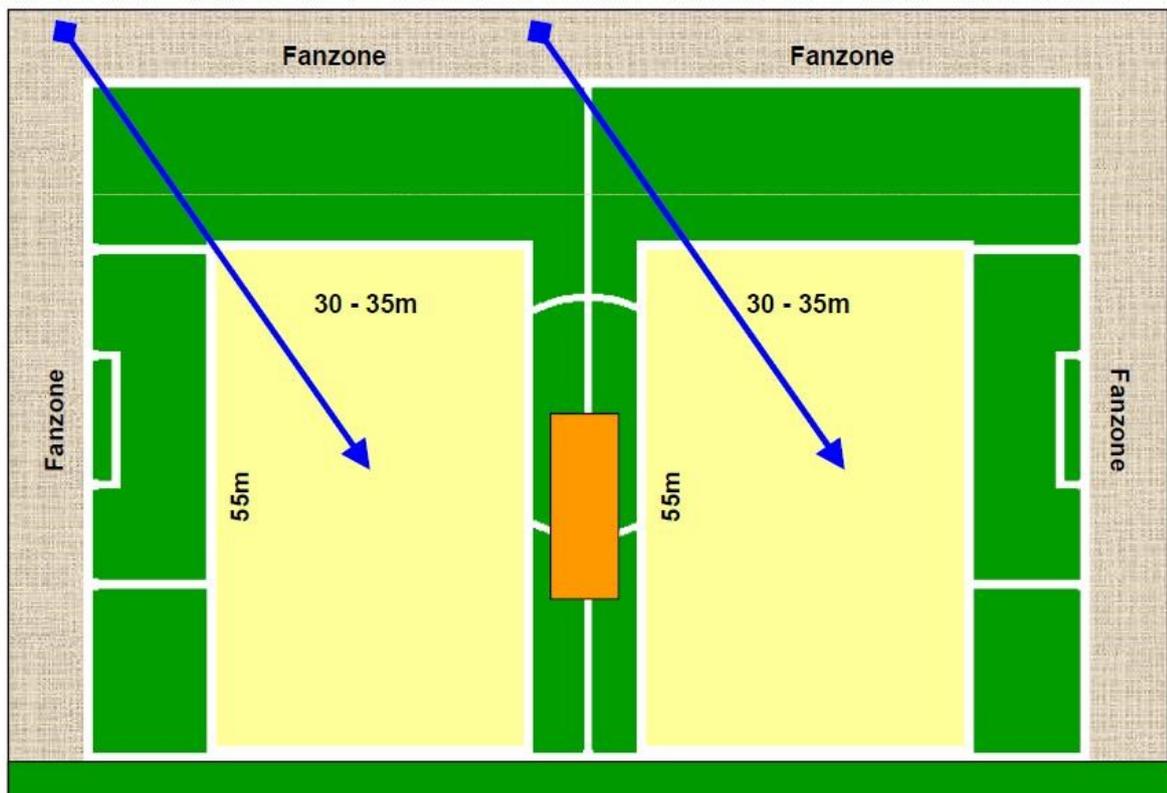
B7-Juniorinnen
 D9-Junioren
 D9-Juniorinnen

Spielfeld:
 Von Strafraum zu Strafraum
 Spielfeldgröße: ca. 50 x 70 m

Seitenlinien ca. 5 m eingerückt



F-Junioren-Spielfelder



Informationen zum Juniorenspielbetrieb

A-Junioren: 12 Teams in einer Kreisklasse. Es wird in einer Spielrunde mit Hin- und Rückspiel gespielt. Der Sieger ist Kreismeister. Die Mannschaft der JSG Maifeld spielt in einer Liga mit Vertretern von Hunsrück und Mosel-Mannschaften. Ermittlung Kreismeister:

- a) Kreismeister ist der Sieger der Staffel Rhein/Ahr, wenn die JSG Maifeld, die in der Staffel Hunsrück/Mosel spielt, dort nicht mindestens den 3. Tabellenplatz belegt.
- b) Sollte die JSG Maifeld in der Staffel Hunsrück/Mosel mindestens den 3. Tabellenplatz belegen, findet um den Kreismeistertitel ein Entscheidungsspiel zwischen dem Sieger der Staffel Rhein/Ahr und der JSG Maifeld statt.
- c) Die Grafschafter JSG II U20 kann nicht Kreismeister werden und auch nicht aufsteigen.

B-Junioren:

20 Teams in drei Staffeln. Die jeweils beiden Tabellenersten jeder Staffel qualifizieren sich für die Leistungsklasse (6 Mannschaften). Der Sieger der Leistungsklasse ist Kreismeister. 9er-Mannschaften können nicht die Leistungsklasse aufsteigen.

Die restlichen Mannschaften werden nach Leistungsstärke in Kreisklassen eingeteilt.

C-Junioren:

22 Teams in 4 Staffeln, davon eine reine 9er Staffel. Die beiden Erstplatzierten der regulären 11er Staffeln qualifizieren sich für die Leistungsklasse.

D9-Junioren:

33 Teams in 6 Staffeln. Die jeweils Staffelersten und -zweiten jeder Staffel qualifizieren sich für die Leistungsklasse. Die restlichen Mannschaften spielen in der Kreisklasse.

Die Sieger beider Leistungsklassen ermitteln in einem Endspiel den Kreismeister.

D7-Junioren:

12 Teams in 2 Staffeln. Die ersten drei Mannschaften jeder Staffel qualifizieren sich für die Leistungsklasse, die restlichen Mannschaften spielen in der Kreisklasse.

Der Sieger der Leistungsklasse ist Kreismeister.

E-Junioren:

63 Teams in 11 Staffeln. Die jeweils Staffelersten und -zweiten jeder Staffel qualifizieren sich für die Leistungsklasse, die restlichen Mannschaften spielen in der Kreisklasse.

F-Junioren:

53 Teams in 7 Staffeln in der Fair-Play Liga ohne Wertung. Im Frühjahr werden die Staffeln nach Leistungsstärke neu eingeteilt.

Fair-Play-Regeln für die F-Junioren

1. Schiedsrichter-Regel: Die Kinder entscheiden selbst! Die Regeln im Kinderfußball sind einfach. Da kein Schiedsrichter auf dem Platz ist, lernen die Kinder, Verantwortung für sich selbst und Mitverantwortung für andere zu übernehmen. Im Bedarfsfall (z.B. bei Verletzungen von Spieler/innen) entscheidet der Trainer der Heimmannschaft, ob das Spiel unterbrochen wird und wer das Spielfeld betreten darf.
2. Trainer-Regel: Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coaching-Zone! Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen Wettkampf. Sie verstehen sich als Vorbilder im Sinne der Kinder. Sie geben nur die nötigsten Anweisungen und helfen den Kindern bei der Regulierung des Spiels. Die finale Einhaltung der Spielregeln obliegt den Trainern!
3. Fan-Regel: Die Fans/Eltern halten Abstand zum Spielfeld! Das Hauptfeld darf von den Zuschauern dabei nicht betreten werden. Sie stehen hinter der Barriere. Durch die vom Spielfeld entfernte Fanzone wird die direkte Ansprache an die Kinder von außen unterbunden. Die Kinder können so ihre eigene Kreativität im Spiel entfalten; ihnen wird das Spiel zurückgegeben! Anfeuern ja – Steuern nein!

Bambini-Fußball

Durchführungsbestimmungen für die Fußballspiele

- ⇒ Dauer des Bambini-Treffs: nicht länger als zwei Stunden
- ⇒ Die Spielzeit beträgt bis zu einmal 10 Minuten ohne Seitenwechsel
- ⇒ Anzahl der Gruppen (Staffeln) : 5
- ⇒ Zu einer Mannschaft gehören 4 Feldspieler und 1 Torwart
- ⇒ Es kann in unbegrenzter Zahl fliegend gewechselt werden
- ⇒ Gespielt wird ohne Spielerpässe
- ⇒ Der Stichtag: 1. Januar 2010
- ⇒ Spielfeldgröße: maximal 30 m x 16 m (Halle 20 m x 25 m)
- ⇒ Tore: nicht größer als 2,40 m (breit) x 1,70 m (hoch)
- ⇒ „Schiedsrichter“ sind Betreuer der pausierenden Mannschaften
- ⇒ Gespielt wird mit einem Softball
- ⇒ Tore werden nicht gezählt, Spielergebnisse nicht bekannt gegeben und Tabellen nicht erstellt bzw. veröffentlicht
- ⇒ Auf eine einheitliche Spielkleidung sollte geachtet werden
- ⇒ Handspiel soll nur dann abgepfiffen werden, wenn der Ball mit beiden Händen über das Spielfeld getragen oder festgehalten wird
- ⇒ Spielunterbrechungen nach einem Tor, bei Verletzungen, nach einem "Handspiel"
- ⇒ Nach einem Tor wird das Spiel in der Spielfeldmitte fortgesetzt
- ⇒ Der Torwart darf den Ball mit der Hand spielen, auch außerhalb des sonst üblichen "Strafraumes", sofern das Herauslaufen nicht übertrieben wird
- ⇒ Eckstöße gibt es nicht, ebenfalls keine Strafstöße
- ⇒ Von der Seite her wird der Ball wieder aufs Spielfeld geworfen
- ⇒ Bei „Toraus“ erfolgt der Abschlag/Abstoß durch den Torwart

Richtlinien für die Fußballkreise

- ◆ Die Bambinis wurden zu Saisonbeginn vom Staffelleiter in Gruppen eingeteilt.
- ◆ Der ausrichtende Verein lädt **alle** zur Gruppe gehörenden Mannschaften rechtzeitig schriftlich ein.
- ◆ Der Bambini-Treff-Termin ist für alle Mannschaften einer Gruppe **verbindlich**.
- ◆ Gespielt wird in der Halle oder auf Rasen, ausnahmsweise auch auf einem Hartplatz
- ◆ In der Halle wird mit Bande gespielt (umgekippte Bänke, Wände, Zuschauer)

Beim ein Bit
Bitburger
ALKOHOLFREI
0,0%



Wenn aus Durstlöschen perfekte Erfrischung wird.



**Perfekter Geschmack,
pure Erfrischung – mit 0,0% Alkohol.**

- ◆ **Bitburger 0,0%** – die einzigen isotonischen Alkoholfreien mit 0,0% Alkohol
- ◆ **Wertvolle Erfrischung:** der vitaminhaltige Durstlöcher für den ganzen Tag.
- ◆ **Perfekter Geschmack, 100% Genuss:** als Pils, Radler oder Apfel.

Wenn aus Alkoholfrei 0,0% wird.

www.bitburger.de

